

Viptool Design 3.2

Kurzanleitung



**VIPTOOL
DESIGN**

Version 3.2

developed by **AmbiVision**



v1.0c

Version: Mai 2015

Viptool Design 3.2

Kurzanleitung

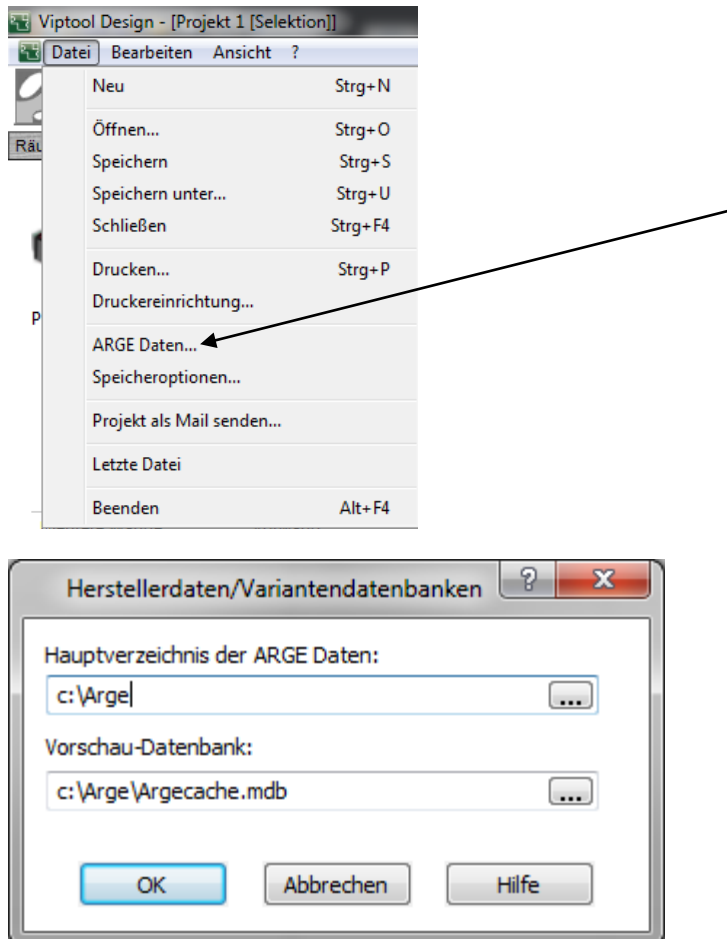
1	VIPTOOL DESIGN 3	4
1.1	Verzeichnis für die ARGE Dateien	4
1.2	Raumplanung	5
1.2.1	Raum aus Vorlage auswählen	5
1.2.2	Raumgröße eingeben	6
1.2.3	Türen und Fenster einsetzen	7
1.2.4	Veränderungen beim Platzieren mit der Maus bei Türen und Fenster	11
1.2.5	Raum mit dem Startassistenten erzeugen	12
1.2.6	Seitenansicht einer Wand	15
1.3	Vorwand platzieren	18
1.4	Neutrale Objekte platzieren	20
1.5	Objekte Gruppieren / Gruppierung aufheben	23
1.6	Umschaltung zwischen Konstruktion und fotorealistischer Ansicht	24
1.7	Bewegen in der fotorealistischen Darstellung	26
1.8	Oberflächenmaterial	27
1.8.1	Oberflächenmaterial zuordnen	27
1.8.2	Oberflächenmaterial verschieben	30
1.8.3	Individuelles Oberflächenmaterial	31
1.8.4	Drehen von Oberflächenmaterial	34
1.8.5	Fliesenspiegel und Bordüre	36
1.8.6	Oberflächenmaterial von einer Wand auf andere Wände verteilen	37
1.9	Bemaßung	38
1.10	Dachkonstruktionen	40
1.10.1	Dachschrägen	40
1.10.2	Dachgauben	43
1.11	Schatten berechnen	45

Viptool Design 3

1.12	Schaltflächen	46
1.13	Maßstabseinstellung	48
1.14	Drucken	49
1.15	Leere Planung	53
1.16	ARGE Daten	54
1.17	Ausblenden von Menüs	57
1.18	Eigene Objekte erzeugen	58
1.19	Kostenlose Software zur Aktualisierung Ihrer ARGE Daten	59
1.20	Sicherheitsmaßnahme beim unkontrollierten Beenden der Software	60
1.21	Wasser im Objekt andeuten	61
1.22	Tastaturkürzel	62

1 Viptool Design 3

1.1 Verzeichnis für die ARGE Dateien



Das „richtige“ Verzeichnis angeben, Sie können dazu auf die Schaltfläche mit den 3 Punkten

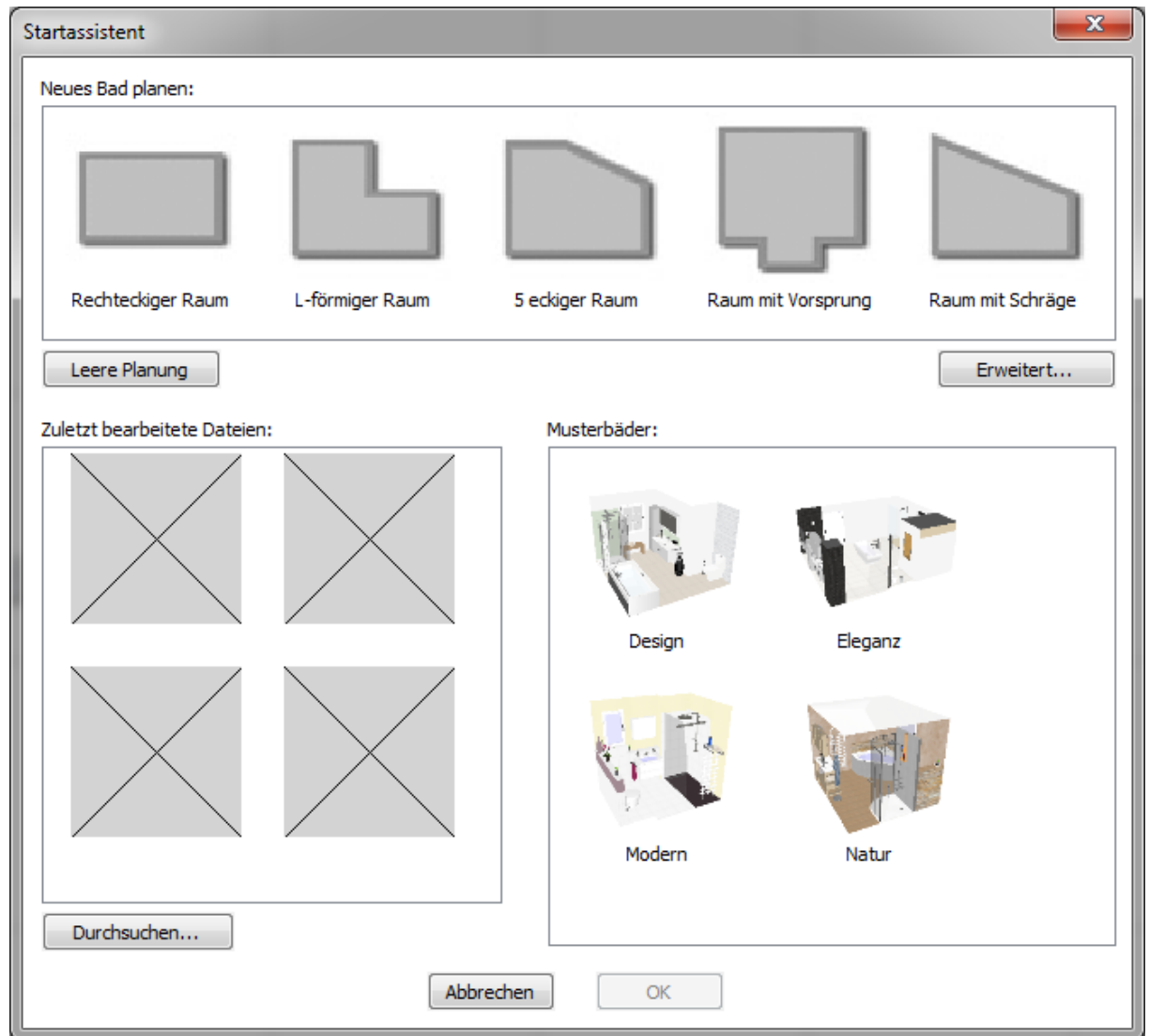


klicken. Die ARGE Daten stehen Ihnen zur Verfügung, wenn Sie das Programm Viptool Design 3 beenden und das Programm neu starten.

Notizen

1.2 Raumplanung

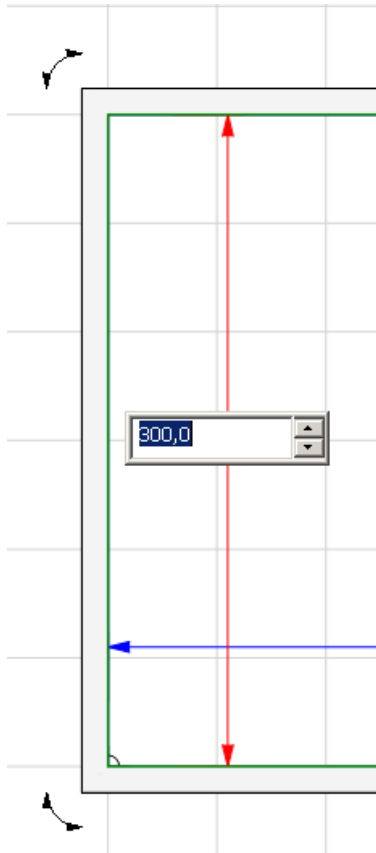
1.2.1 Raum aus Vorlage auswählen



In diesem Fenster können Sie die gewünschte Form des Raumes anklicken und mit OK übernehmen.

Notizen

1.2.2 Raumgröße eingeben



Nach Auswahl des Raumes können Sie in das Eingabefeld das Maß in cm eintragen. Mit der Tab Taste wechseln Sie zur nächsten Eingabe.

Wenn Sie in das Eingabefeld hinter eine Ziffer klicken, besteht die Möglichkeit diese Ziffer mit dem Rad an der Maus zu verändern.

Veränderungen werden direkt am Bildschirm angezeigt.

Falls Sie im Verlauf Ihrer Planung die Maße verändern möchten, klicken Sie in die Zeichnung und dann auf die Zahl des zu verändernden Maßes.

Notizen

1.2.3 Türen und Fenster einsetzen

Per „Drag und Drop“ (Ziehen und Fallenlassen) können Sie die Türen und die Fenster in die Wand einsetzen. Die ungenaue Position bestimmen Sie durch Mausklick. Mit der linken Maustaste klicken Sie die Tür an, anschließend klicken Sie die Wand an. Danach bestimmen Sie die Position.

Exakte Maße durch Klick auf das Türmaß, bzw. Wandabstandsmaß. Wechsel zwischen den Maßen per Tab Taste.

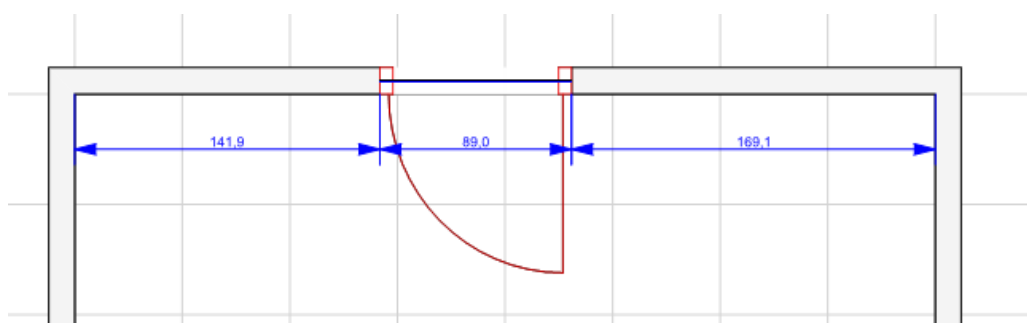


Notizen

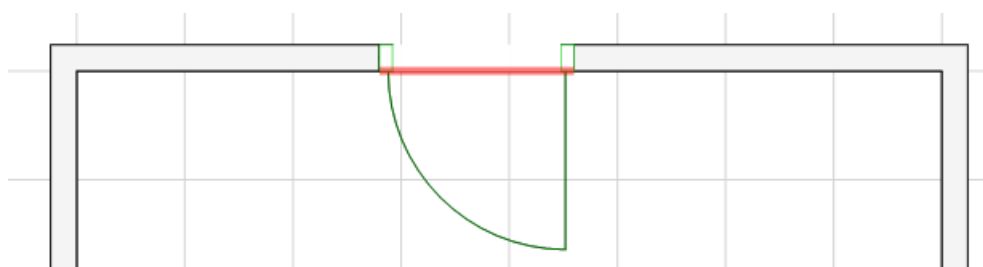
Innentüren Standardmasse

Maueröffnungsmasse in mm	Rohbaurichtmasse DIN 18100 in mm	Türblattmasse in mm
2005 x 635	2000 x 625	1985 x 610
2005 x 760	2000 x 750	1985 x 735
2005 x 885	2000 x 875	1985 x 860
2005 x 1010	2000 x 1000	1985 x 985
2005 x 1135	2000 x 1125	1985 x 1110
2005 x 1260	2000 x 1250	1985 x 1235

Beachten Sie bitte, dass das Maß der Tür sich auf den benötigten Durchbruch bezieht, nicht auf das Gesamtmaß inkl. Zarge.

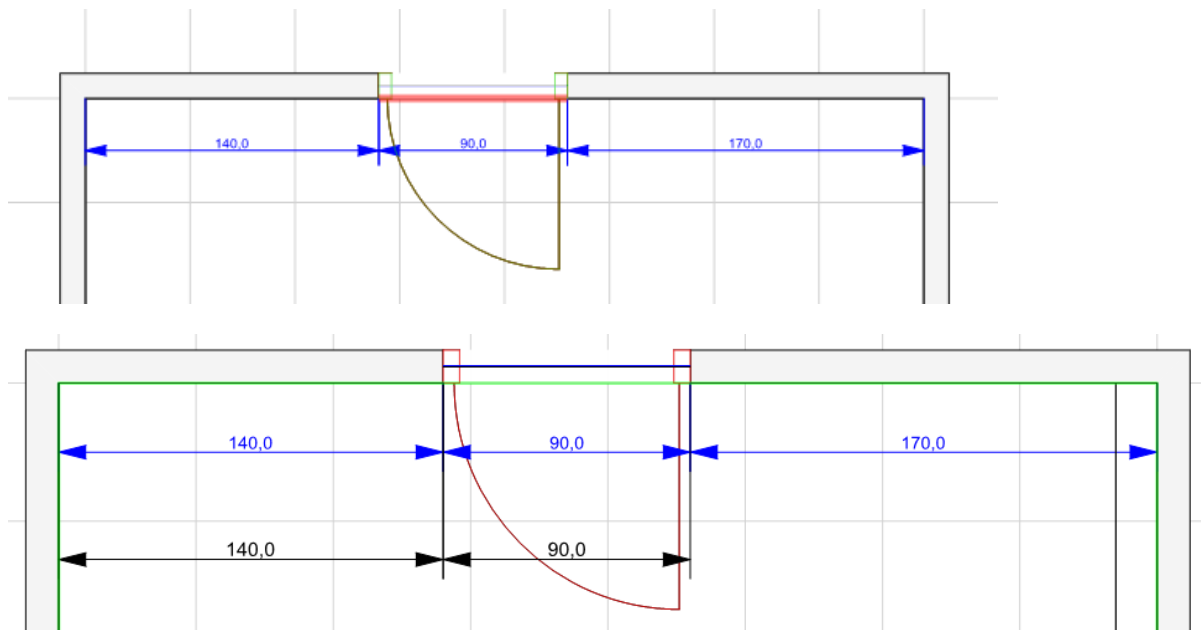


Wenn Sie die Modifikationen durchgeführt haben, klicken Sie für die Bestätigung in die Zeichnung.



Um nachträglich Änderungen an der Tür vorzunehmen, klicken Sie die Tür an, es wird eine rote Markierung sichtbar. Diese noch mal angeklickt zeigt Ihnen die Maße.

Notizen



Blaue Bemaßung = Konstruktionsmaße
Schwarze Bemaßung = Ausdruckmaße

Weiterhin können Sie bei der Tür noch verschiedene allgemeine Einstellungen durchführen. Am linken unteren Bildschirmrand sehen Sie folgendes Fenster.

Allg. Einstellungen

Maße über alles:

Höhe: cm Breite: cm

☐ links angeschlagen

☐ innen/aussen vertauscht

Fensterbank

☒ mit Fensterbank

Stärke Fensterbank: cm

Überstand Fensterbank: cm

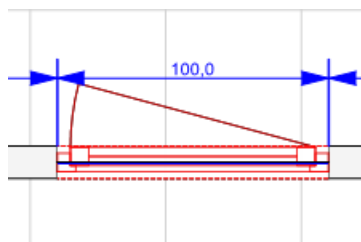
Überstand links/rechts: cm cm

☐ auch bei Brüstung in Fußbodenhöhe und darunter

Sie führen Ihre Veränderungen durch und in der Zeichnung werden diese direkt angezeigt.

Beim Fenster können Sie auch allgemeine Einstellungen vornehmen. Klicken Sie dazu das Fenster an.

Notizen

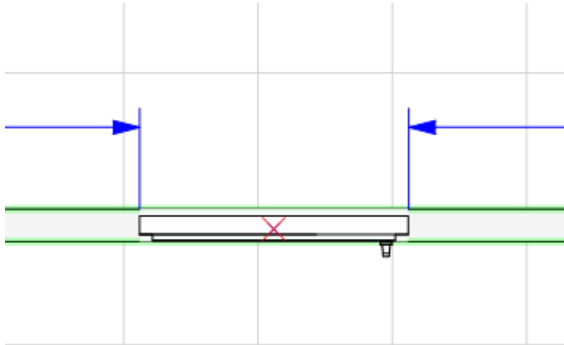


Allg. Einstellungen	
Maße über alles:	
Höhe: <input type="text" value="120,0"/> cm	Breite: <input type="text" value="90,0"/> cm
Höhe über Fußboden ("Brüstungshöhe"): <input type="text" value="90,0"/> cm	
<input checked="" type="checkbox"/> links angeschlagen <input type="checkbox"/> innen/aussen vertauscht	
Fensterbank	
<input type="checkbox"/> mit Fensterbank	
Stärke Fensterbank:	<input type="text" value="2,0"/> cm
Überstand Fensterbank:	<input type="text" value="4,0"/> cm
Überstand links/rechts:	<input type="text" value="3,0"/> cm <input type="text" value="3,0"/> cm
<input type="checkbox"/> auch bei Brüstung in Fußbodenhöhe und darunter	

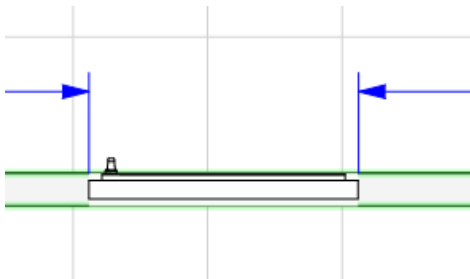
Unten links erhalten Sie die Möglichkeit allgemeine Einstellungen des Fensters zu verändern.

Notizen

1.2.4 Veränderungen beim Platzieren mit der Maus bei Türen und Fenster



Wenn Sie mit der Maus außerhalb des Raumes zeigen, zeigt der Fenstergriff nach außen.




Zeigen Sie in den Raum, ist der Fenstergriff innen.

Notizen

1.2.5 Raum mit dem Startassistenten erzeugen

Startassistent



Was wollen Sie heute tun?

- ☐ An dem zuletzt bearbeiteten Projekt weiterarbeiten
- ☒ Ein neues Projekt mithilfe dieses Assistenten erstellen
- ☐ Ein vorhandenes Projekt zur Bearbeitung öffnen
- ☐ Eine Projektvorlage öffnen
- ☐ Ein passendes Projekt suchen

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Hilfe Abbrechen < Zurück Weiter > Fertig stellen

Projektassistent : Einheit (Schritt 2 von 8)



Geben Sie hier die Maßeinheit an, die Sie verwenden wollen.

Maßeinheit :

Hinweis: Diese Einstellung können Sie später im Programm jederzeit (durch Aufruf des Befehls Optionen\Projekteigenschaften) ändern!

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Hilfe Abbrechen < Zurück Weiter > Fertig stellen

Projektassistent : Projektgröße (Schritt 3 von 8)



Geben Sie jetzt die ungefähre tatsächliche Größe des Objektes an, das Sie konstruieren wollen.

Maßeinheit :

Breite : cm

Höhe : cm


Hinweis: diese Werte sind nur eine Schätzung, um mit dem Papierformat einen günstigen Maßstab zu ermitteln. Sie sind später nicht an die Werte gebunden.

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Hilfe Abbrechen < Zurück Weiter > Fertig stellen

Notizen

Projektassistent : Blattformat (Schritt 4 von 8)



Wählen Sie jetzt das Blattformat aus, das Sie zum Konstruieren und zum Ausdruck verwenden möchten.

Format : A4

Breite : 297 mm

Höhe : 210 mm

Ausrichtung:


☐ Hochformat

☒ Querformat

Hinweis: Sie können das Format später im Menü Optionen\Projekteigenschaften ändern.

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Projektassistent : Einheit (Schritt 5 von 8)



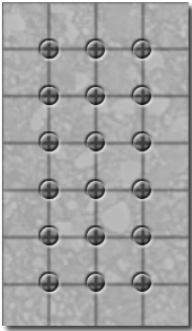
Für die angegebenen Werte von Blattformat und Objektgröße ist der ausgewählte Maßstab am besten geeignet. Wenn Sie möchten, können Sie ihn jetzt aber auch ändern.

Maßstab : 1 : 20,00

Hinweis: Sie können den Maßstab auch nachträglich im Menü Optionen\Projekteigenschaften ändern.

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Projektassistent : Raster (Schritt 6 von 8)



Geben Sie hier den Rasterabstand an, den Sie verwenden wollen.

Rasterabstand X : 50,0 cm

Rasterabstand Y : 50,0 cm

Hinweis: Sie können den Abstand auch nachträglich im Menü Optionen / Raster ändern.

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Notizen

Projektassistent : Schriftfeld/Zeichnungsrahmen/Stückliste (Schritt 7 von 8)



Sie können Ihrer Planung einen Zeichnungsrahmen und ein Schriftfeld hinzufügen. Wählen Sie jetzt die zu erzeugenden Elemente.


☐ Zeichnungsrahmen
☐ folgendes Schriftfeld verwenden :




Hinweis: Schriftfelder und Zeichnungsrahmen liegen auf separaten Ebenen Ihrer Zeichnung

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

Projektassistent : Projektdaten (Schritt 8 von 8)



Für das Schriftfeld bzw. die Projektvorschau werden noch einige zeichnungsspezifische Daten benötigt, die Sie jetzt eingeben können.

Zeichnungsnr. : Blatt 1 von 1
 Zeichnungsname :
 Firma :
 Bearbeiter :
 Ersatz für :

Hinweis: Diese Angaben können Sie im Menü Optionen\Projekteigenschaften ändern.

☐ Diesen Assistenten nicht mehr anzeigen!

erweiterte Zeichnungsdaten

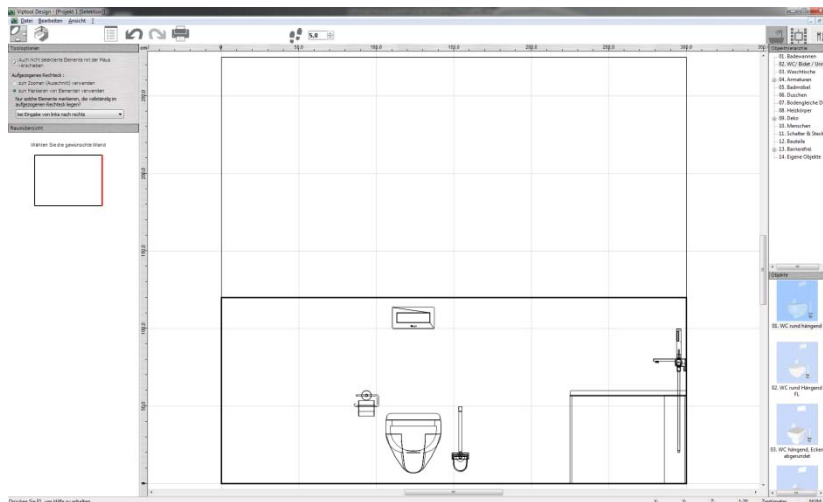
Verwend.-bereich :
 Zulässige Abweichung :
 Oberfläche :
 Werkstoff :
 Gewicht :
 Geprüft : 22.05.2015
 Norm : 22.05.2015
 Ursprung :

Damit sind die Randbedingungen angegeben. Der Raum wird durch den Abschnitt Räume/Wände auf der linken Seite des Bildschirms durch mehrere Wände erstellt.

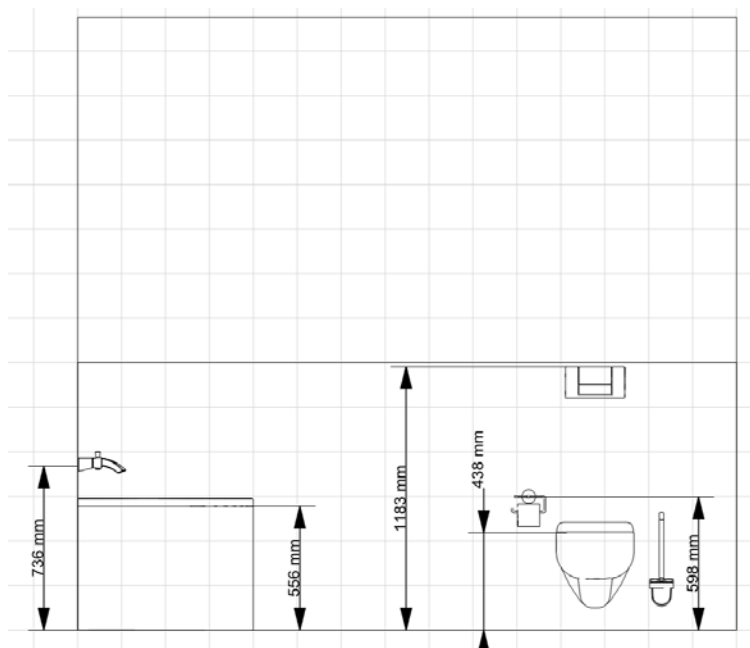
Notizen

1.2.6 Seitenansicht einer Wand

Klicken Sie doppelt auf eine Massivwand, damit erhalten Sie die Seitenansicht der gewünschten Wand.

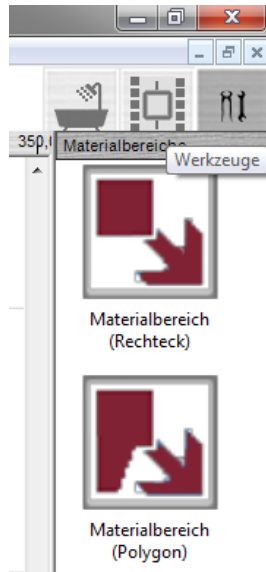
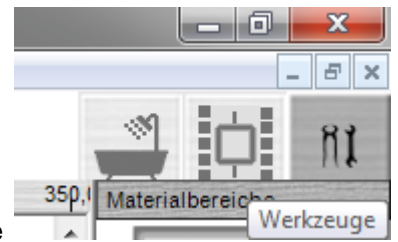


z.B. können Bemaßungen vorgenommen werden.



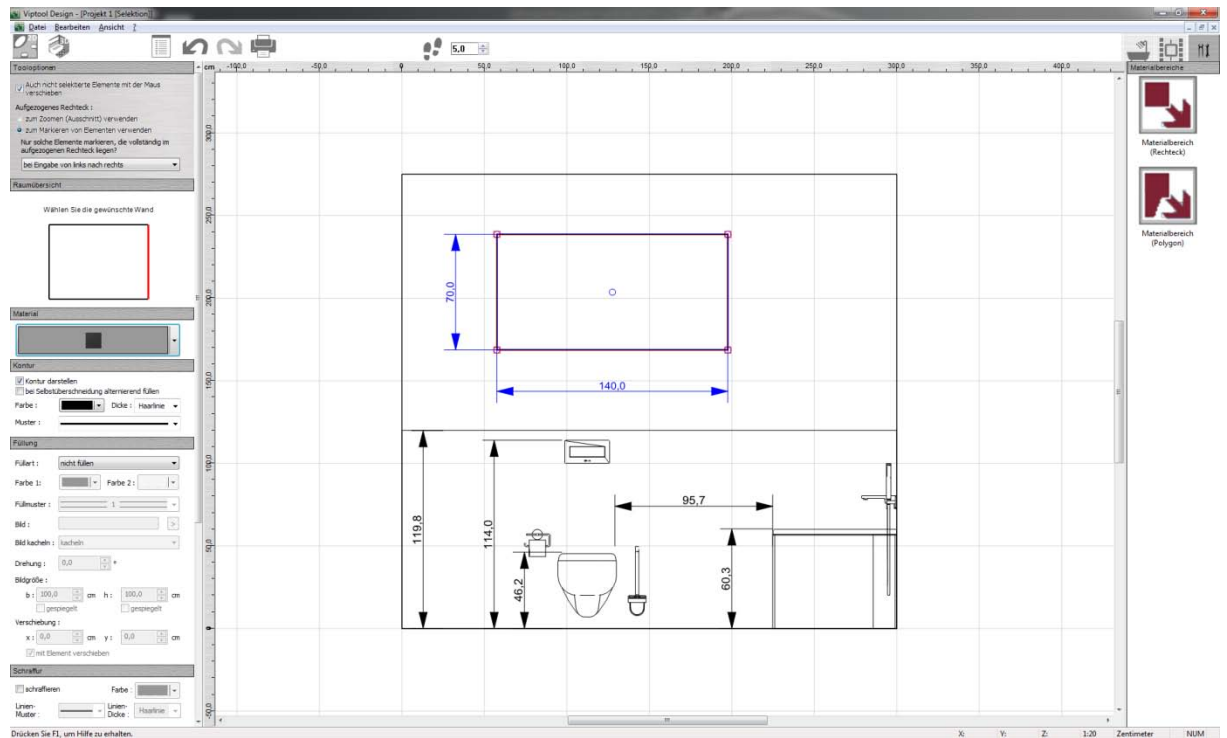
Notizen

Weiterhin können Sie in der Seitenansicht über Werkzeuge rechts oben in der Ecke, Materialbereiche definieren.



Zeichnen Sie z.B. ein Rechteck auf die Wand.

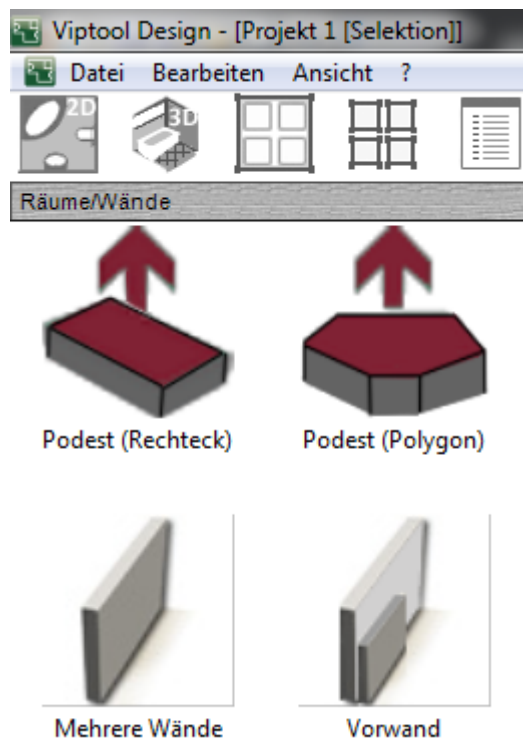
Notizen



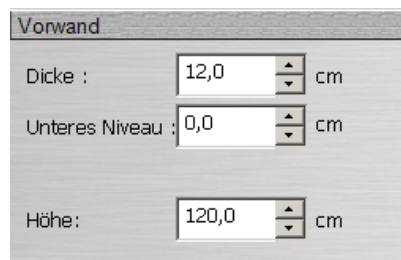
Die Fläche können Sie mit Fliesen versehen.

Notizen

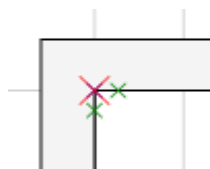
1.3 Vorwand platzieren



Aus dem Menü an der linken Seite wählen Sie den Punkt Vorwand durch Linksklick aus.

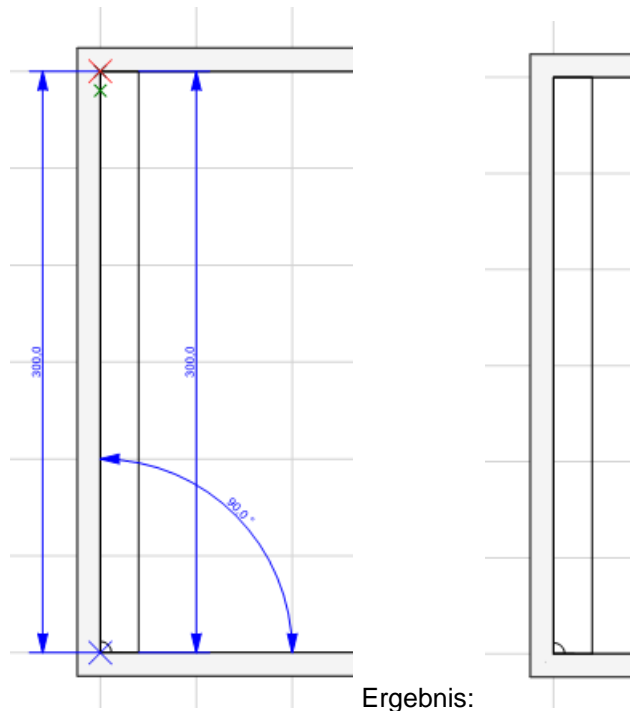


Unten links am Bildschirmrand kann das Maß der Vorwand eingegeben werden. Fahren Sie in der Zeichnung oben links in die Ecke der Wand, es erscheint ein rotes Kreuz. Klicken Sie für den Startpunkt der Vorwand mit der linken Maustaste.



Notizen

Ohne eine Maustaste zu drücken, fahren Sie nun bis zum gewünschten Punkt, hier die gegenüberliegende Ecke. Dort klicken Sie zur Bestätigung mit der linken Maustaste.



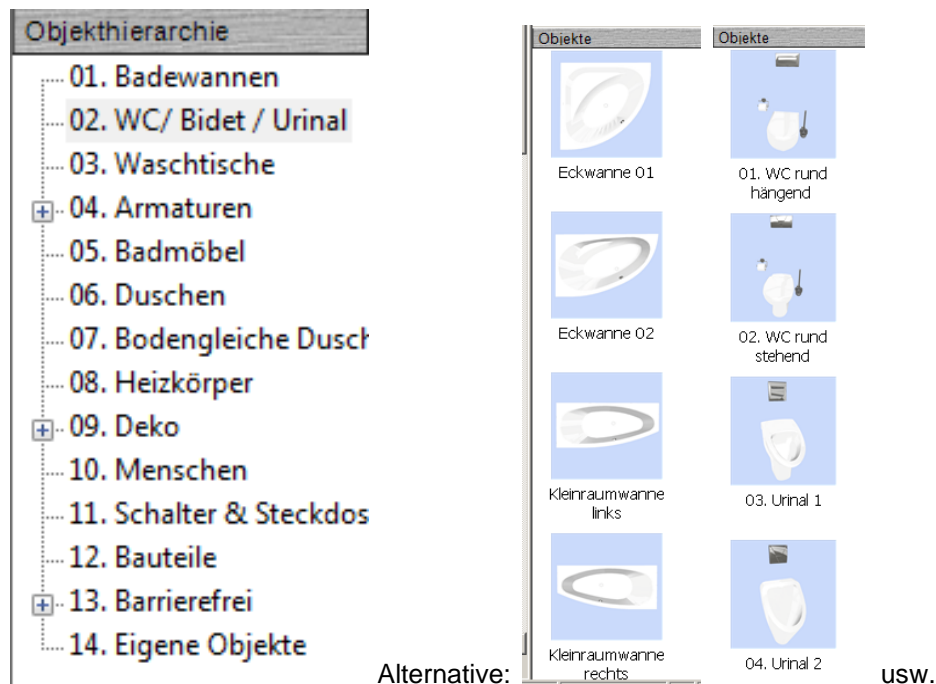
Nachdem Sie die Vorwand platziert haben, können Sie die Vorwand an einer Kante mit der linken Maustaste anklicken, Maustaste gedrückt halten und mit der Maus bewegen. Gleichzeitig können Sie die Tastenkombination Strg + w drücken, damit verändern Sie den Einfügepunkt für die Vorwand. Wenn Sie dann Strg + d drücken, wird die Vorwand um den aktuellen Einfügepunkt gedreht.

Notizen

1.4 Neutrale Objekte platzieren



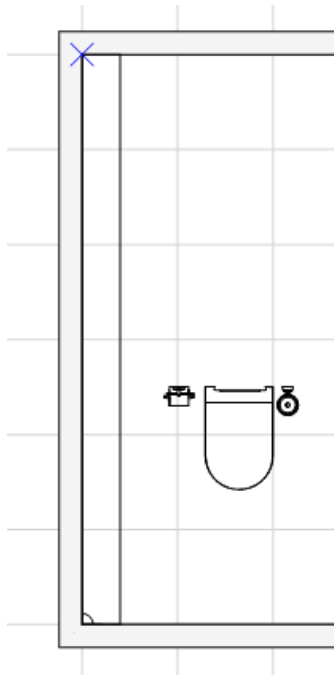
Klicken Sie auf den mittleren Button am oberen, rechten Bildschirmrand.



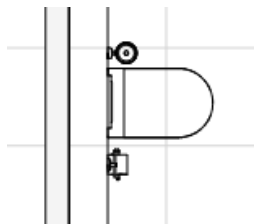
Rechts oben ändert sich das Menü. Sie können über die Objekthierarchie neutrale Objekte auswählen. Alternativ über die Bilder, die zu jedem Oberbegriff unterhalb der Objekthierarchie eingeblendet werden.

Mit gedrückt gehaltener linker Maustaste führen Sie z.B. das WC in die Zeichnung.

Notizen



Bewegen Sie das Objekt an eine Wand, es wird sich an der Wand ausrichten. Verschieben Sie es in die gewünschte Position und klicken Sie mit der linken Maustaste zur Bestätigung.



Danach können Sie das Objekt anklicken und es exakt positionieren, indem Sie die jeweiligen Maße anklicken.

Notizen

Größe und Position

Koordinate des Referenzpunktes:

x (Breite) : cm

y (Tiefe) : cm

z (Höhe) : cm

☐ Nach dem Verschieben nie fallen lassen

☐ Proportion beibehalten (gleichmäßig skalieren)

Breite : cm

Tiefe : cm

Höhe : cm

Auf Standardgröße setzen!

Objekt drehen

Drehen um:

↺

 °

↻

Alternative: _____

Alternativ können Größen und Positionen auch auf der linken, unteren Bildschirmseite verändert werden. Hier finden Sie auch die Möglichkeit, Objekte beliebig zu drehen.

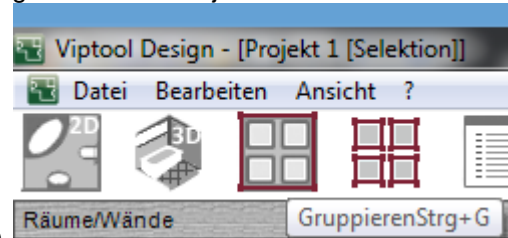
Alle Objekte können auch per Tastatur verschoben werden, nutzen Sie dazu die Pfeiltasten der

Tastatur. Die Schrittweite geben Sie über am oberen Bildschirmrand ein, in der Einheit, die am unteren, rechten Bildschirmrand eingestellt ist. Zum Drehen nutzen Sie die Tasten (L)inks und (R)echts.

Notizen

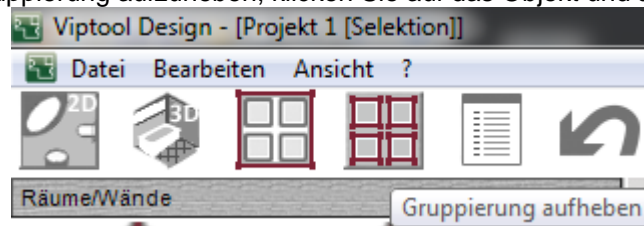
1.5 Objekte Gruppieren / Gruppierung aufheben

Um mehrere Objekte zu gruppieren, rahmen Sie die Objekte ein, oder halten Sie die SHIFT-Taste der Tastatur gedrückt, klicken dabei die gewünschten Objekte an.



Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche

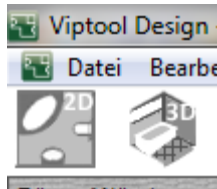
Um eine Gruppierung aufzuheben, klicken Sie auf das Objekt und anschließend auf die



Schaltfläche

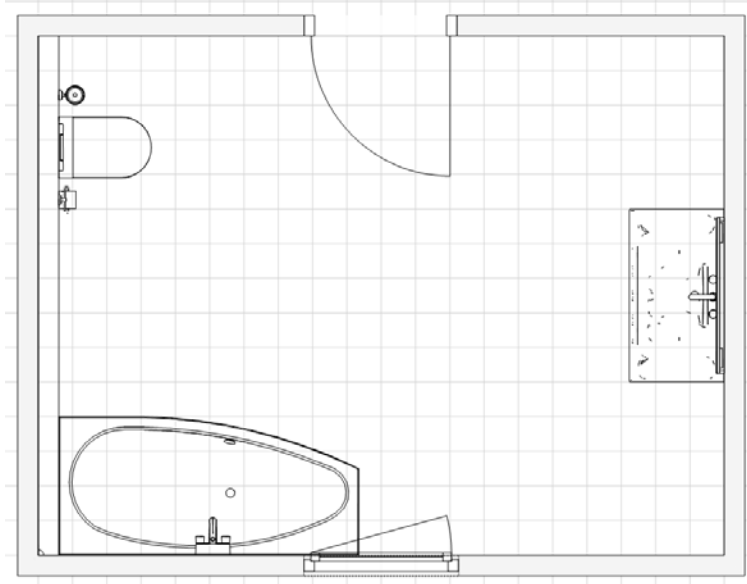
Notizen

1.6 Umschaltung zwischen Konstruktion und fotorealistischer Ansicht



In der linken, oberen Ecke finden Sie die beiden Buttons zur Umschaltung zwischen der 2D Konstruktion und der 3D fotorealistischen Darstellung.

Die Darstellung wechselt von der Konstruktion zur fotorealistischen Darstellung.



Notizen










Notizen

1.7 Bewegen in der fotorealistischen Darstellung

Am unteren Bildschirmrand finden Sie ein Menü mit Pfeiltasten, damit können Sie das Bild bewegen.



Symbol:		Maus-/Tastaturfunktion:
	- weiter von unten schauen	- mit gedrücktem Scrollrad die Maus zu sich hinziehen
	- weiter von rechts schauen	- mit gedrücktem Scrollrad die Maus nach rechts bewegen
	- Etwas zurückgehen	- Scrollrad zu sich hin drehen
	- Ursprungsposition	- Space-Taste (Leertaste)
	- Näher herangehen	- Scrollrad von sich weg drehen
	- weiter von links schauen	- mit gedrücktem Scrollrad die Maus nach links bewegen
	- weiter von oben schauen	- mit gedrücktem Scrollrad die Maus von sich wegbewegen

Notizen

1.8 Oberflächenmaterial

1.8.1 Oberflächenmaterial zuordnen

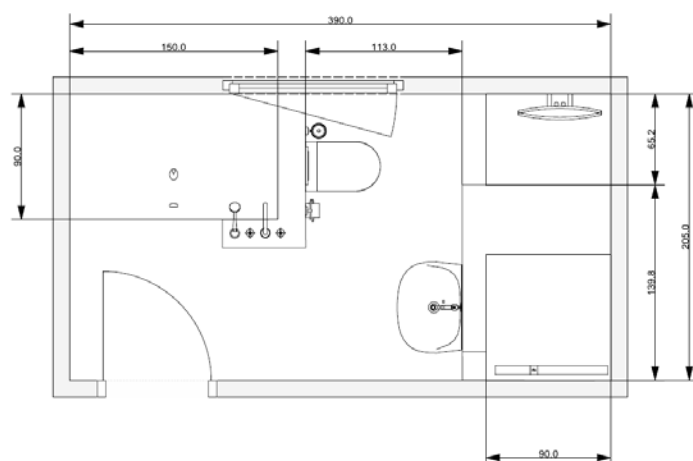
Jede Oberfläche kann mit Material belegt werden. Dazu bewegen Sie die Grafik in eine Position, in der Sie die gewünschten Oberflächen sehen können.
An der linken Bildschirmseite finden Sie die Materialien.



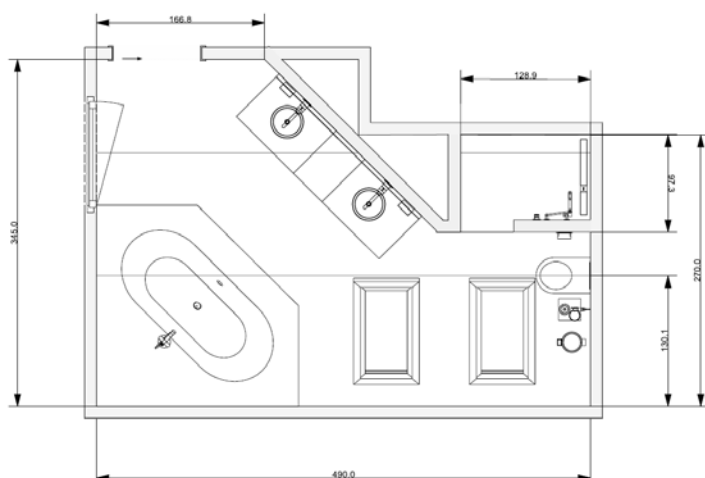
Alternative:

In der Materialhierarchie auf das + Zeichen klicken um weiteres Material zu sehen. In der Materialauswahl Doppelklick auf die einzelnen Buttons.
Nach Auswahl eines Fliesenmaterial anklicken und linke Maustaste festhalten, auf der gewünschten Oberfläche loslassen.

Notizen



Notizen



Notizen

1.8.2 Oberflächenmaterial verschieben



Die zu verschiebende Fläche anklicken. Die Fläche bekommt einen rotbraunen Farbton. Den Buchstaben v auf der Tastatur drücken. Sie bekommen ein gelbes Kreuz als Mauszieger.

Notizen

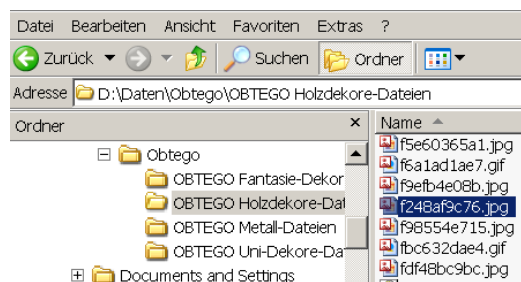


Per Augenmaß können Sie die Fliesenstruktur angleichen. Mit ESC kann der Vorgang abgebrochen bzw. beendet werden.

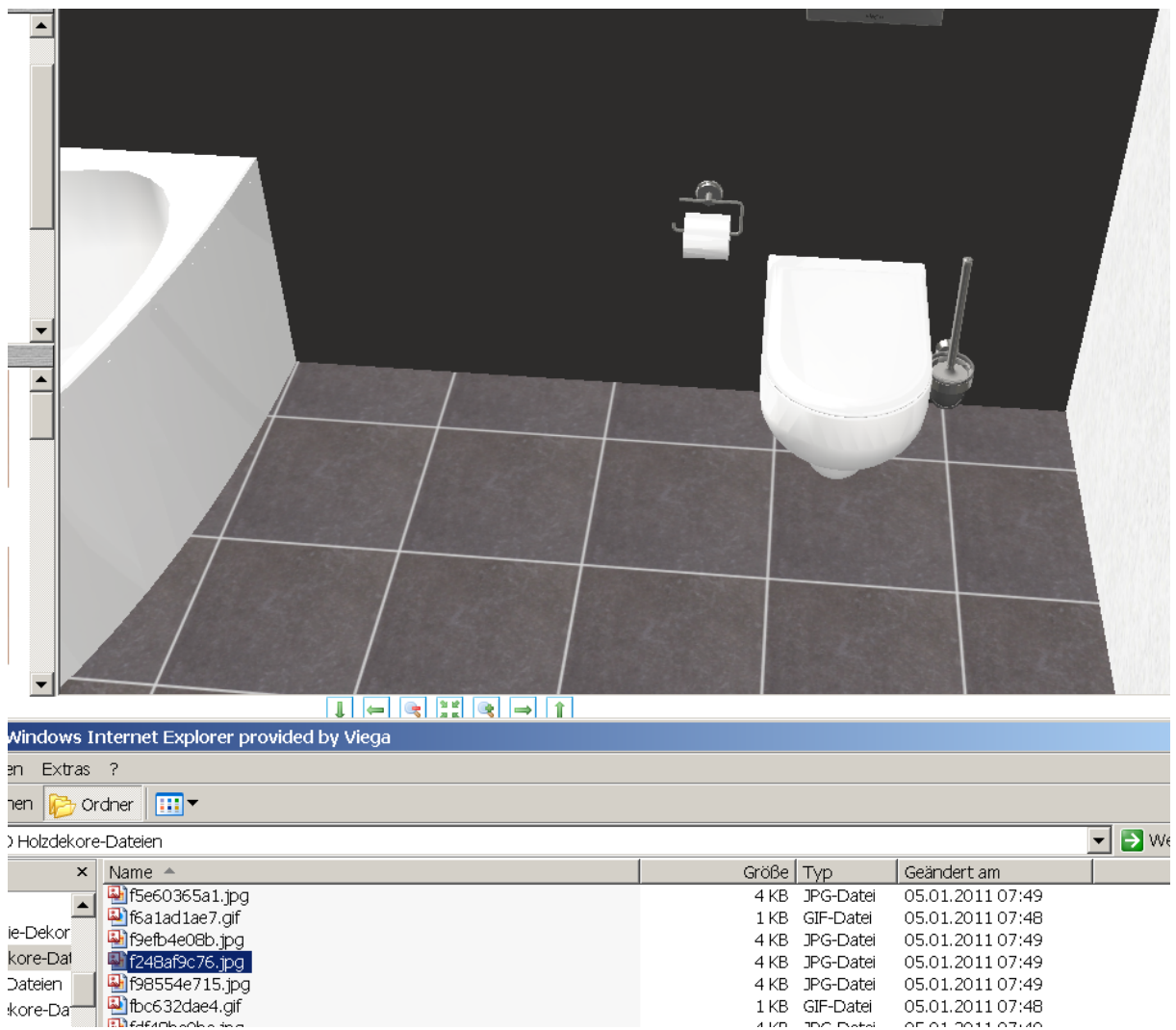
1.8.3 Individuelles Oberflächenmaterial

Individuelles Oberflächenmaterial wird ohne Fugen dargestellt. Wenn das Material ein Raster aufweist, wird dieses Raster als Fuge dargestellt.

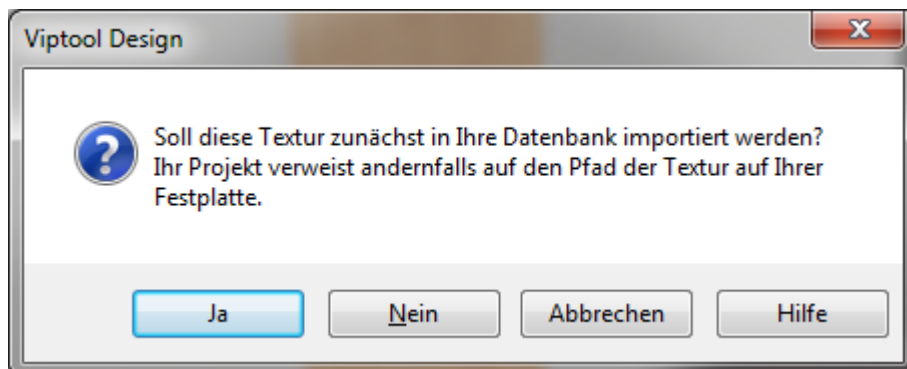
Sie haben die Grafiken vorliegen und öffnen den Explorer.
Gleichzeitig haben Sie Viptool Design 3 mit der aktuellen Zeichnung offen.



Notizen



Ziehen Sie nun die Bilddatei in die Viptool Design 3 Grafik auf die Fläche, die verändert werden soll.



Notizen

Beantworten Sie die Frage mit Nein, dann steht die Oberfläche nur für diese Zeichnung zur Verfügung. Klicken Sie auf Ja, dann steht die Oberfläche in jeder zukünftigen Planung nach Neustart des Programms Viptool Design 3 zur Verfügung.

Mit Hilfe der Gießkanne als Mauszeiger können Sie die Farbe auf verschiedenen Oberflächen „ausgießen“. Mit ESC abbrechen bzw. beenden.

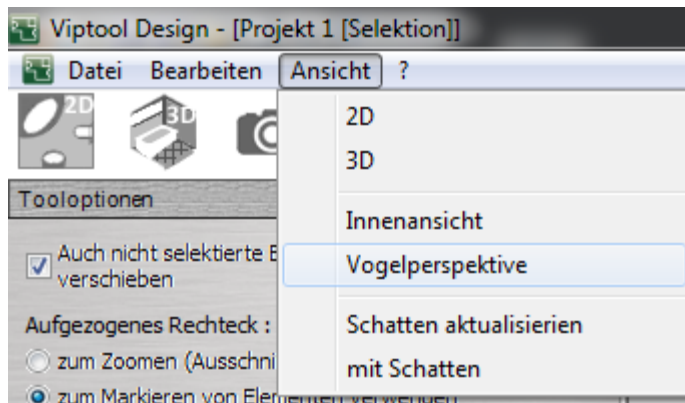


Oder um ein Bild zu gestalten.

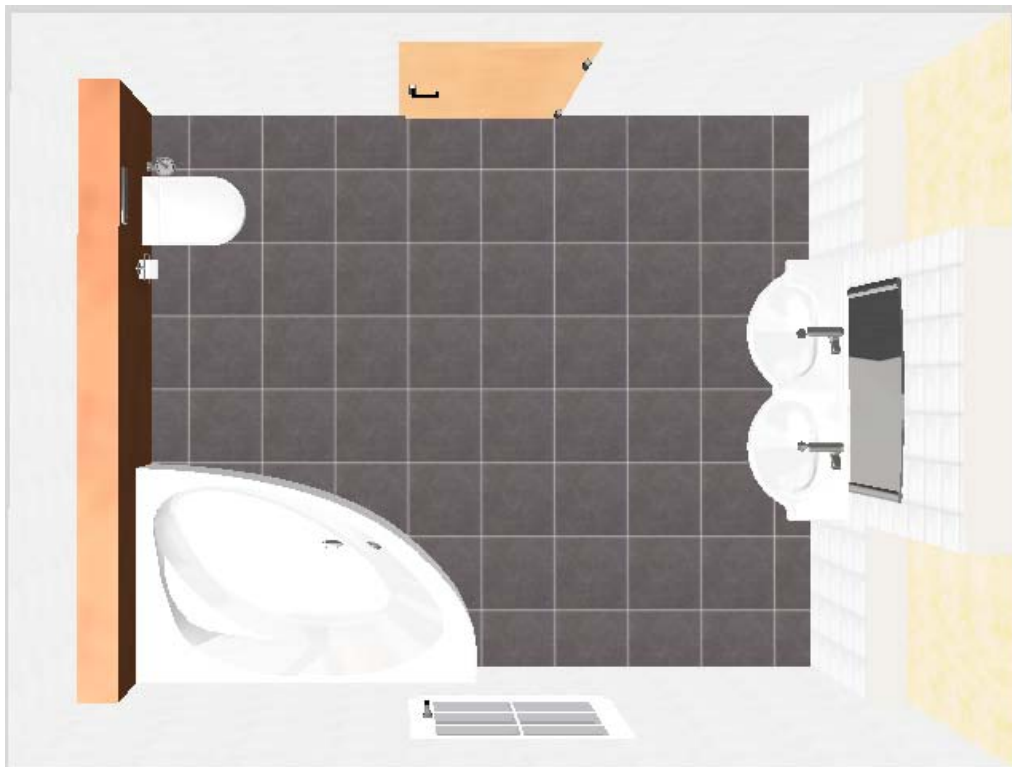


Notizen

1.8.4 Drehen von Oberflächenmaterial



Der Fußboden soll ein Oberflächenmaterial im Winkel von 45 Grad bekommen. Dazu schauen Sie aus der Vogelperspektive in den Raum. Im Menü am oberen Bildschirmrand klicken Sie auf Ansicht, dann auf Vogelperspektive.



Um die Fliesen zu drehen, geben Sie über die Tastatur den Buchstaben d ein. Sie bekommen ein Ring-Symbol als Mauszeiger. Jeder Mausklick auf das Fliesenmaterial auf dem Boden, dreht es um 15 Grad. Wenn gewünscht, funktioniert das Drehen der Fliesen an der Wand entsprechend.

Notizen



Wenn Sie jetzt v als Buchstaben eingeben, können Sie die Fläche verschieben.



Notizen

1.8.5 Fliesenspiegel und Bordüre

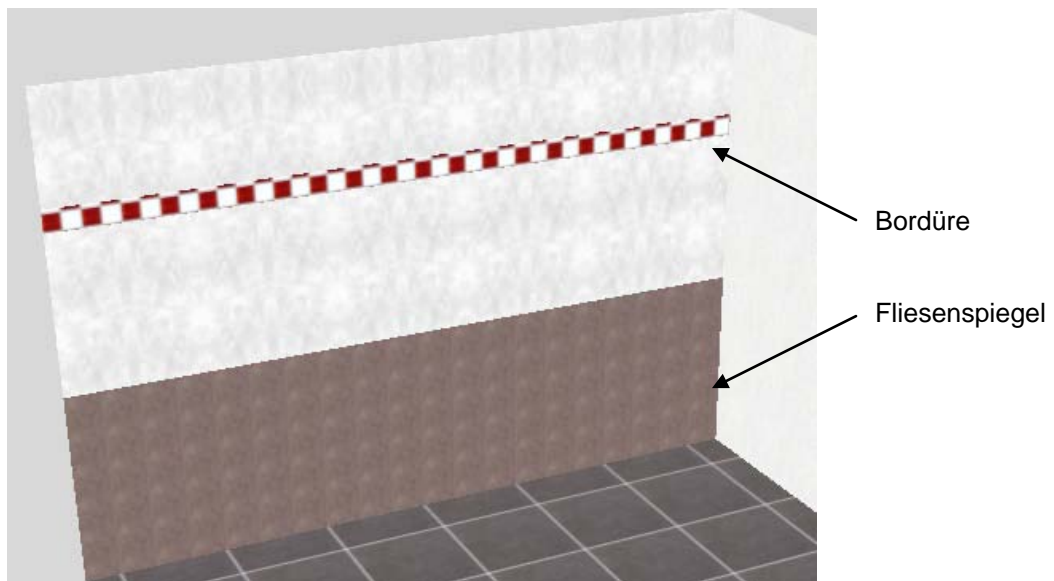
Klicken Sie in der 3 D Farbdarstellung eine Massivwand an.

Es erscheint oben links ein Menü zum Einstellen der Bordüre und des Fliesenspiegels über die gesamte Wandbreite.

Fliesen	
<input type="checkbox"/> Bordüre	Unterkante : <input type="text" value="200.0"/> cm Höhe : <input type="text" value="12.5"/> cm
<input type="checkbox"/> Fliesenspiegel	Höhe : <input type="text" value="110.0"/> cm

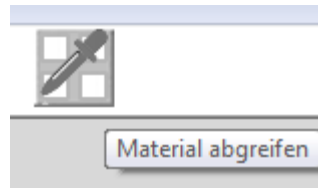
Folgende Angaben, sowie eine Materialzuordnung, ergeben das untenstehende Bild.

Fliesen	
<input checked="" type="checkbox"/> Bordüre	Unterkante : <input type="text" value="200.0"/> cm Höhe : <input type="text" value="12.5"/> cm
<input checked="" type="checkbox"/> Fliesenspiegel	Höhe : <input type="text" value="110.0"/> cm



Notizen

1.8.6 Oberflächenmaterial von einer Wand auf andere Wände verteilen

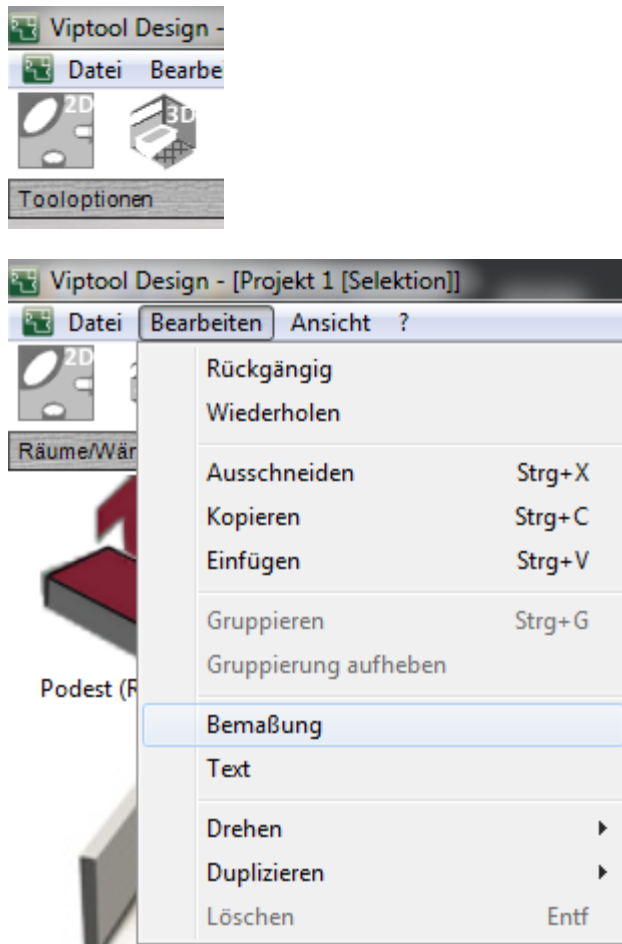


Nutzen Sie dazu das Pipettensymbol aus der 3D Darstellung. Klicken Sie die Wand an, von der Sie das Material aufnehmen wollen, anschließend die Wand oder die Wände, auf die Sie das Material übertragen möchten. Der Mauszeiger verwandelt sich dazu in eine Gießkanne.

Notizen

1.9 Bemaßung

Schalten Sie von der 3 D Darstellung in die 2 D Konstruktion um.



Aus dem Menü am oberen Bildschirmrand wählen Sie Bearbeiten und dann Bemaßung aus.

Suchen Sie den ersten Punkt, den Sie Bemaßen möchten, Linksklick

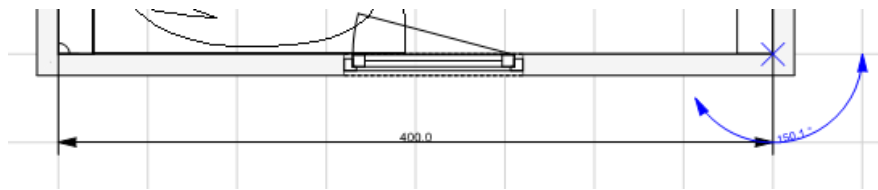


dann den

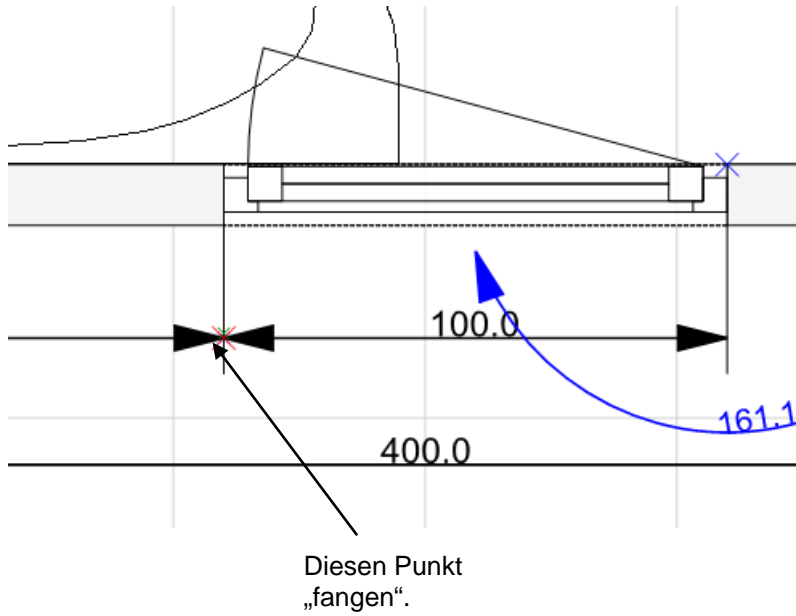
zweiten Punkt , Linksklick.

Verschieben Sie das Maß mit der Maus und platzieren Sie die Maßlinie durch Linksklick.

Notizen



Um Maße auf gleicher Höhe zu erzeugen, „fangen“ Sie den Endpunkt eines vorhandenen Maßes und platzieren den Punkt der Maßlinie an diesen Punkt.

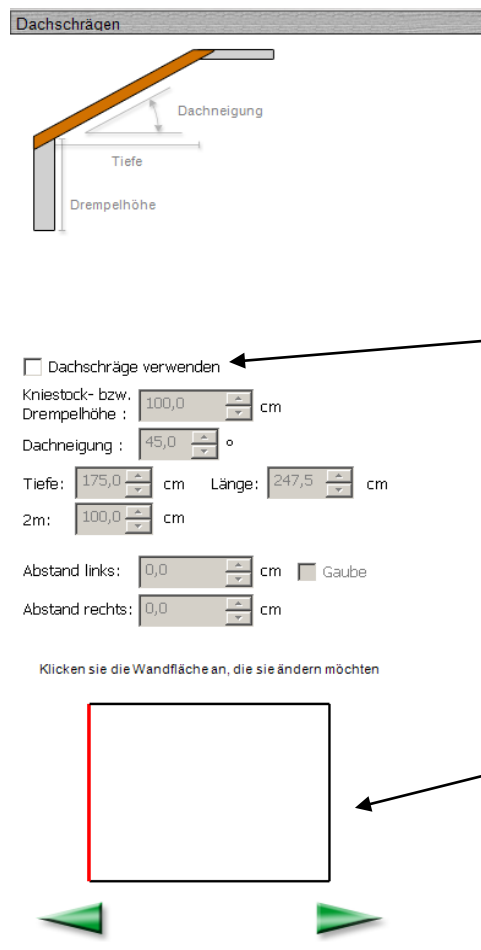


Notizen

1.10 Dachkonstruktionen

1.10.1 Dachschrägen

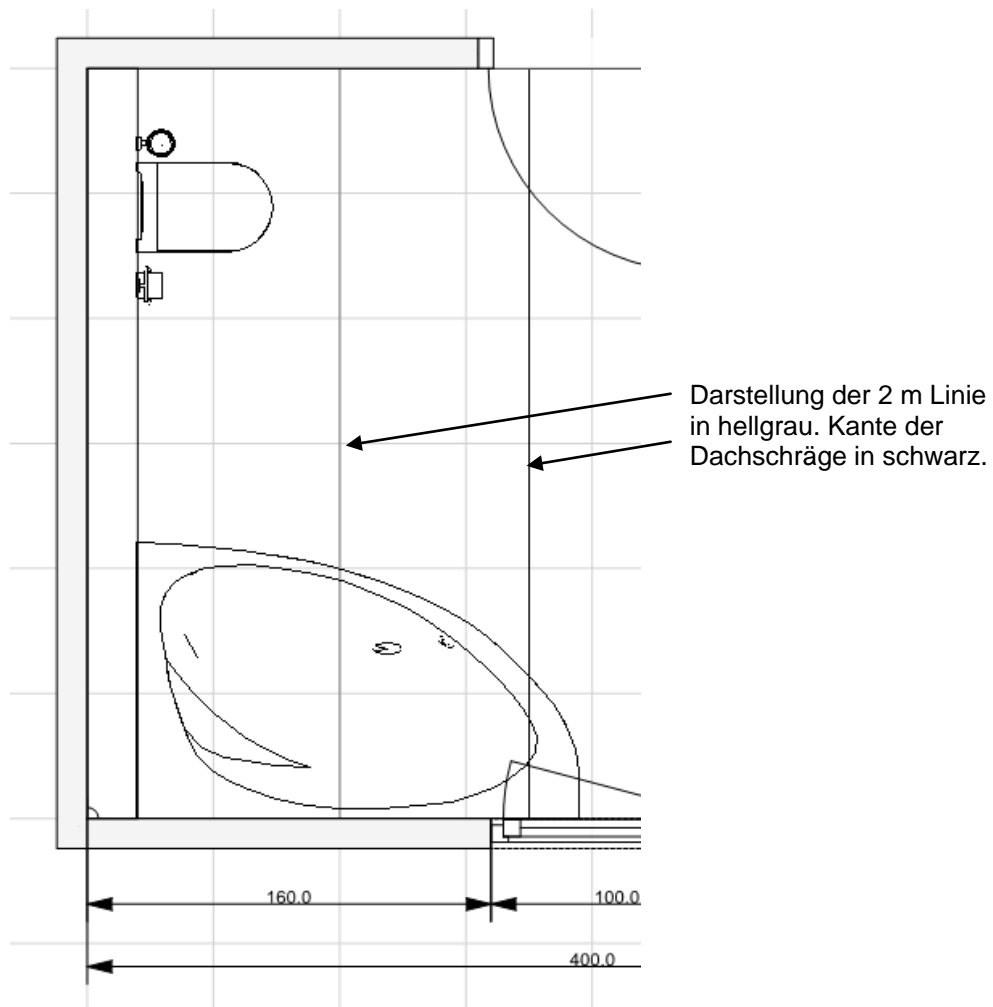
Klicken Sie in die Konstruktionszeichnung. Unten links, eventuell mit dem Schieberegler das Menü nach unten verschieben, finden Sie die Auswahlmöglichkeiten für die Dachschrägen.



2. Schritt: Den Schalter Dachschräge verwenden setzen, und die Daten eingeben.

1. Schritt: Durch Anklicken bestimmen Sie die Wand, an der, für die Dachschräge, der Kniestock bzw. Drempel konstruiert werden soll.

Notizen



In der 3 D Farbdarstellung könnte es folgendermaßen aussehen.

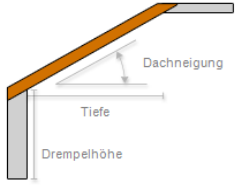
Notizen



Notizen

1.10.2 Dachgauben

Dachschrägen



☐ Dachschräge verwenden
 Kniestock- bzw. Drenpelhöhe : cm
 Dachneigung : °
 Tiefe: cm Länge: cm
 2m: cm
 Abstand links: cm ☐ Gaube
 Abstand rechts: cm

Klicken sie die Wandfläche an, die sie ändern möchten

Hier geben Sie den Abstand links und den Abstand rechts ein. Setzen Sie den Schalter Gaube.

Nach setzen eines zusätzlichen Fensters könnte es in der 3 D Farbdarstellung folgendermaßen aussehen.

Notizen

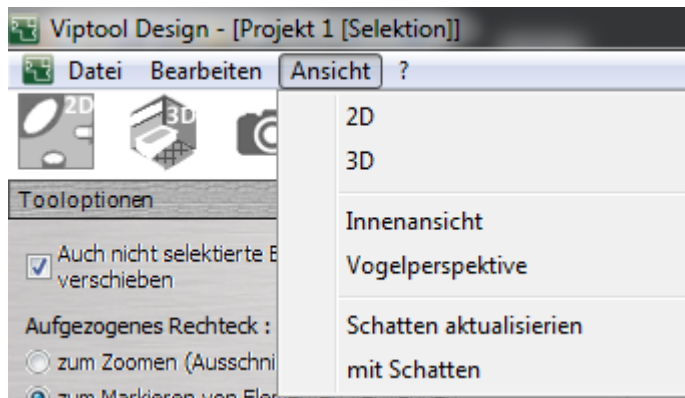



Falls Sie den Schalter Gaube nicht setzen, erhalten Sie folgendes Ergebnis (zur besseren Darstellung eingefärbt).

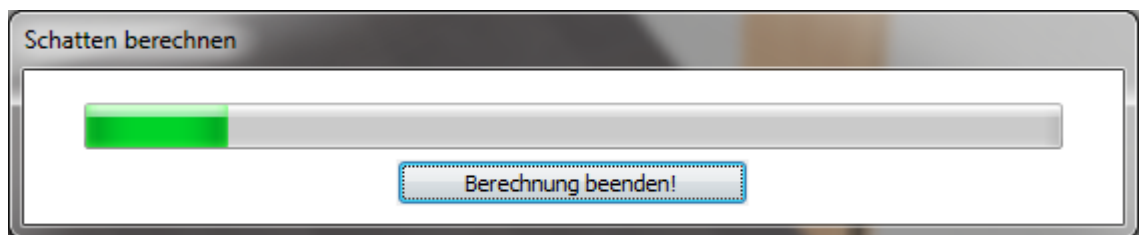


Notizen

1.11 Schatten berechnen



Klicken Sie in der 3D Konstruktion auf Ansicht, Schatten aktualisieren. Alternativ klicken Sie auf das Kamera Symbol  . Das Programm rechnet den Schatten hinzu.



Notizen

1.12 Schaltflächen


Je nachdem, ob Sie die 2D Konstruktion oder die 3D Farbdarstellung aktiviert haben, erhalten Sie am oberen Bildschirmrand eine andere Darstellung.


Darstellung 2D:




Darstellung 3D:



Mit Hilfe des Kamera Symbols  in der 3D Darstellung können Sie den Schatten aktualisieren.

Der aufgeschnittene Raum  in der 3D Darstellung dient dazu, die Wände zum Betrachter auszublenden.

Die Pipette  dient zum Abgreifen der Farben, d.h. eine Oberfläche kann angeklickt werden und das Material auf andere Flächen verteilt werden.

Notizen

Die Bedeutung der anderen Symbole zeigt die folgende Übersicht:



Einrichtung in 2D



Einrichtung in 3D



Gruppieren



Gruppierung aufheben



Stücklistendaten

Stücklisten nur aus den ARGE Daten



Letzten Schritt rückgängig



Einen Schritt vor



Drucken



0,0

Eingabe „Längenwert“ z.B. um eine Vorwand direkt auf das gewünschte Maß zu bringen



5,0

Eingabe "Schrittwert" per Pfeiltasten anwendbar z.B. um Objekte zu verschieben



Türen und Fenster einplanen



Neutrale Sanitärobjekte (Vorgefertigte Objektgruppen zum schnellen planen)



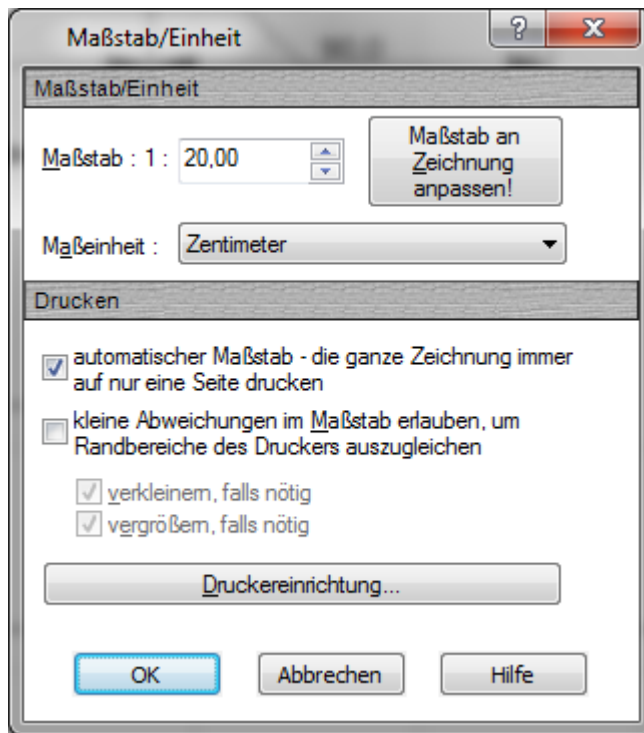
Herstellerdaten der Deutschen Sanitärindustrie (ARGE)

Notizen

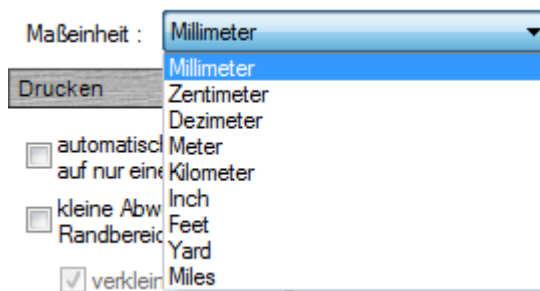
1.13 Maßstabseinstellung

X:	Y:	Z:	1:20	Zentimeter	NUM
----	----	----	------	------------	-----

Am unteren Bildschirmrand klicken Sie bitte doppelt auf 1:20. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie den Maßstab einstellen können. Dieser gilt für alle Elemente der Zeichnung.



Die Maßeinheit kann verändert werden:

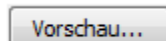
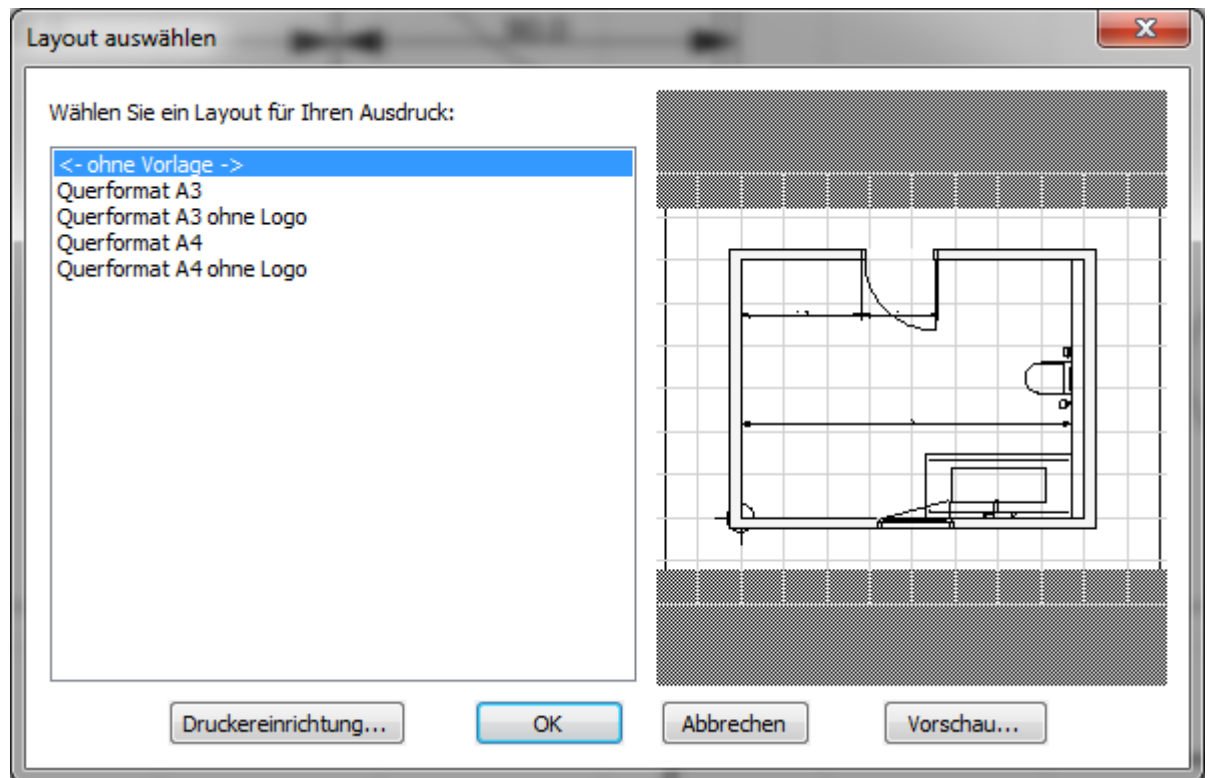


Notizen

1.14 Drucken



Klicken Sie auf das Druckersymbol
Wählen Sie in dem Fenster das gewünschte Layout.



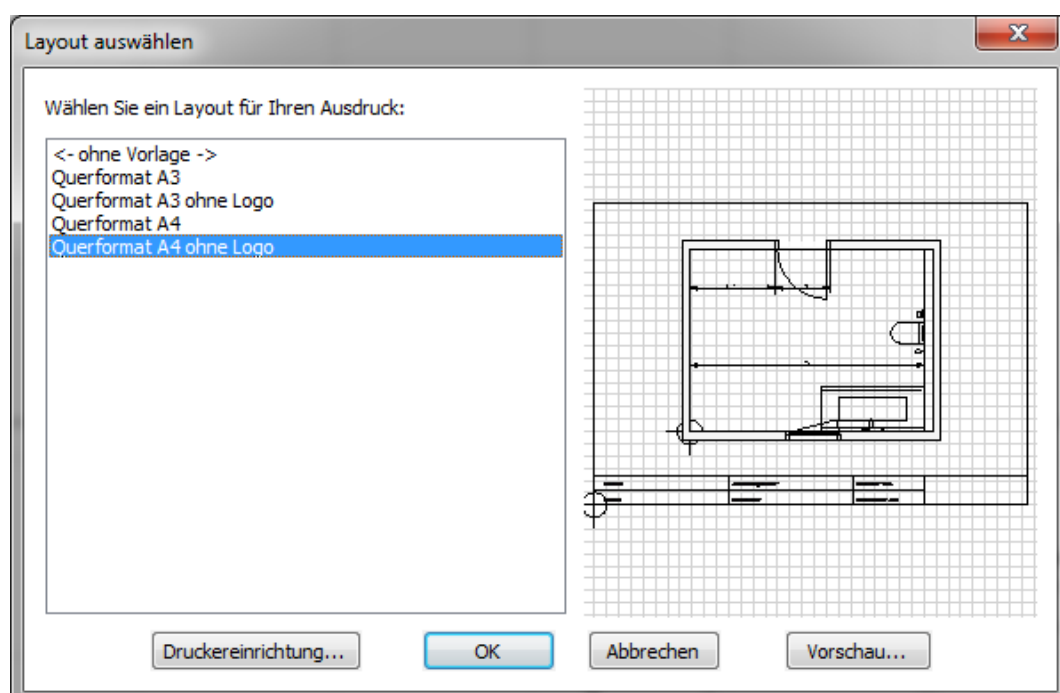
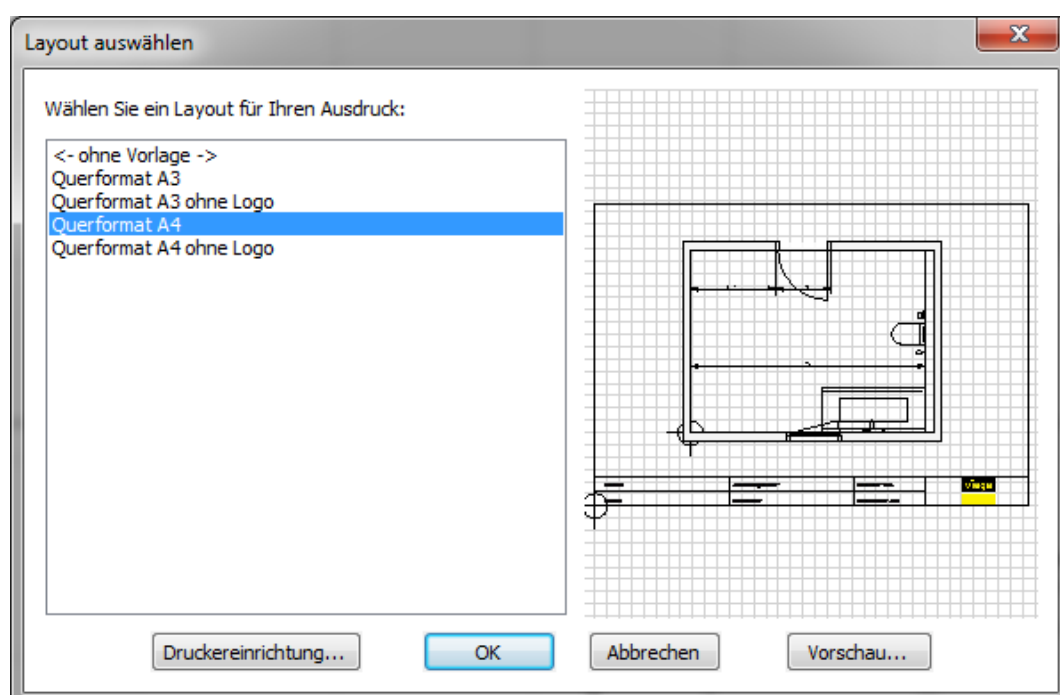
Die Schaltfläche erstellt eine Vorschau. Am unteren Bildschirmrand finden

Sie in der Vorschau in der Mitte den Button



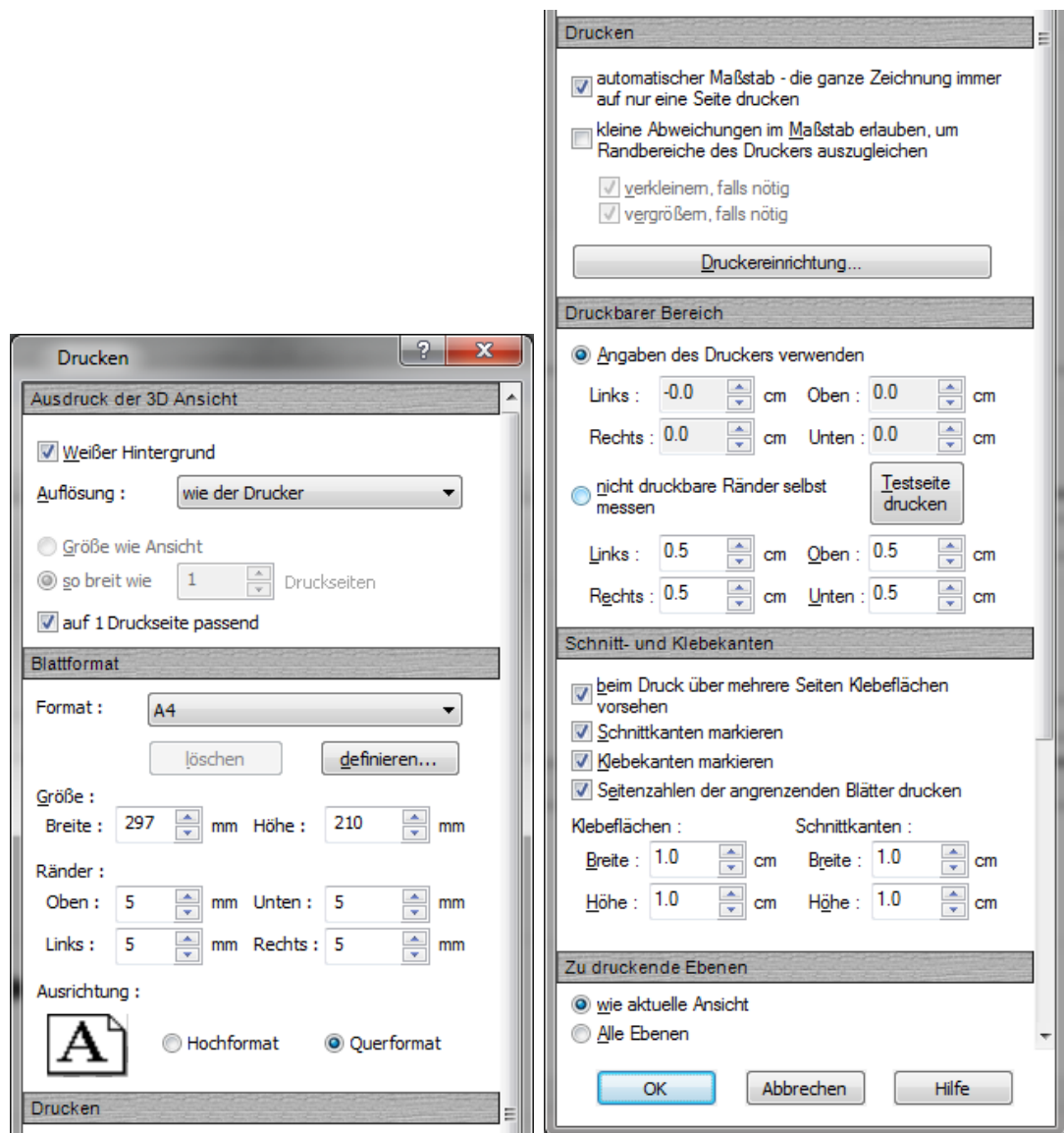
, alternativ die ESC-Taste.

Notizen



Notizen

Über die Schaltfläche  können Sie verschiedene Einstellungen durchführen.



Notizen

Die Eingabefelder für die Zeichnungsdaten finden Sie im linken Bereich des 2D-Konstruktionsfensters.

Zeichnungsdaten


Zeichnungsnummer :

Blatt von

Zeichnungsname :

Firma :

Bearbeiter :

Bearbeitet : 

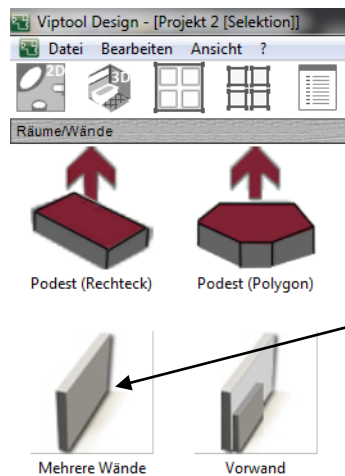
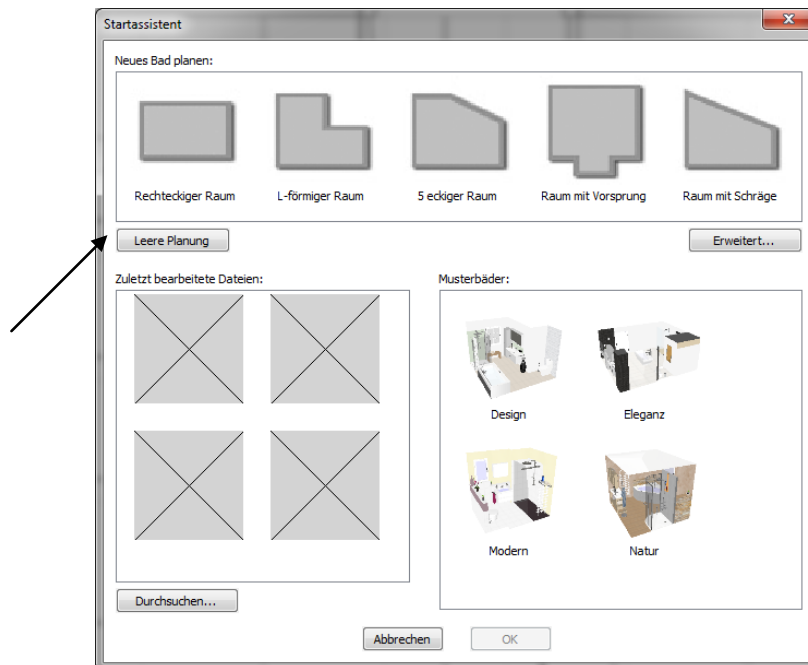
Ersatz für :

Ersatz durch :

Notizen

1.15 Leere Planung

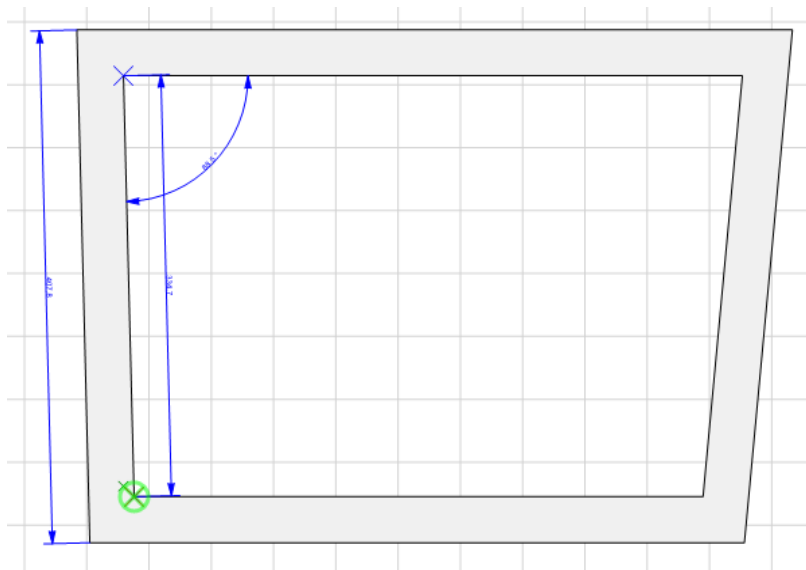
Sie können auch einen individuellen Raum gestalten, dazu wählen Sie Leere Planung aus.



Mehrere Wände erzeugt mehrere Wände. Wenn der Polygonzug geschlossen ist, dann mit Fußboden und Decke.

Es ist keine genaue Konstruktion, da die Maße „nur“ mitgelesen werden können. Einen Raum schließen Sie, indem Sie die grüne Markierung beachten und dann mit der linken Maustaste klicken.

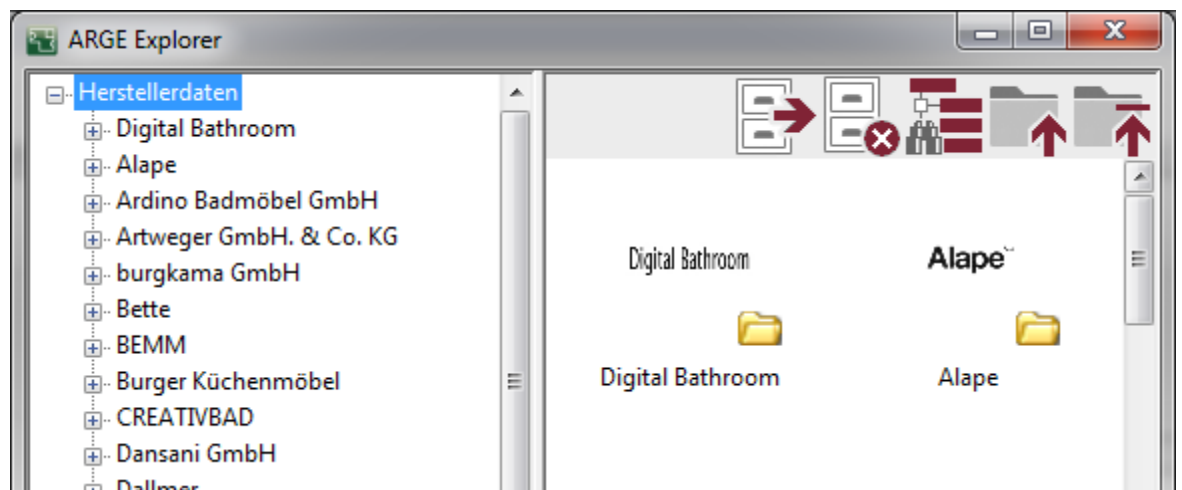
Notizen



1.16 ARGE Daten



Klicken Sie auf das ARGE Symbol. Die Herstellerhierarchie öffnet sich in einem separaten Fenster, welches Sie auf einem anderen Monitor verschieben können, falls vorhanden.



Notizen

Sie können als Volltextsuche auch in den Daten suchen.


Herstellerobjekte suchen

Suchbegriff:

Suchen!

Suche abbrechen!

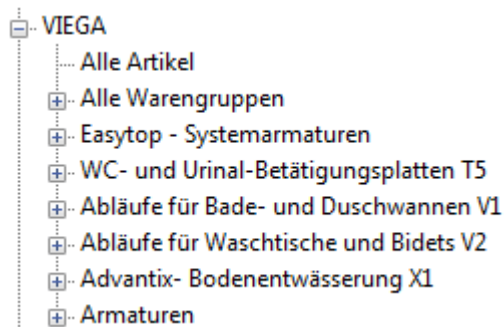
Herstellerobjekte suchen | gefundene Herstellerobjekte



616939:
BG_497180_Rost_800_E
R9_klar_hellgrau_61693
9


Notizen

Viega bietet die Möglichkeit in folgenden Daten zu suchen:



Bei einigen Artikeln können Sie durch Doppelklick nach der Platzierung in der Planung in ein Variantenfenster gelangen. In diesem Fenster können Sie Farben bzw. Größen ändern, falls der Hersteller es zulässt.


Objekt drehen



Drehen um:

45.0

°



Herstellerdaten

VIEGA

Artikelnummer:

616939

BG_497180_Rost_800_ER9_klar_hellgrau_616939
Accessoire Default

Produktgruppe:

Advantix- Duschrinnen

Bestellnummer:

616939

Größe

Breite:

75.0

cm

Höhe:

1.01

cm

Tiefe:

6.45

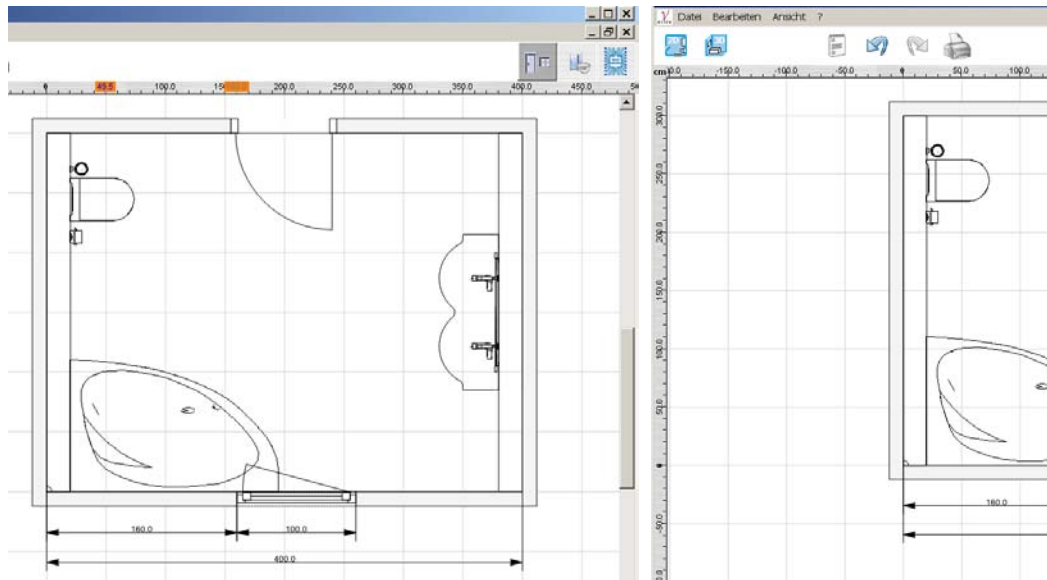
cm

3D Vorschau

Notizen

1.17 Ausblenden von Menüs

Um die seitlichen Menüs ein-/auszublenden, drücken Sie die Taste F2 für das rechte Menü.



Drücken Sie F3 für das linke Menü.

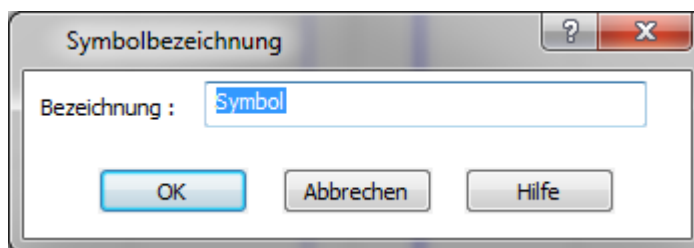
Notizen

1.18 Eigene Objekte erzeugen

Klicken Sie auf Punkt 14. Eigene Objekte

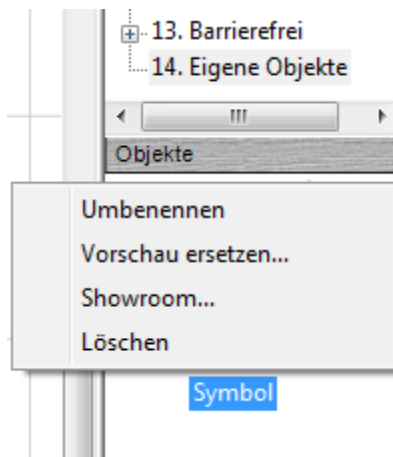


Ziehen Sie das Objekt oder die Objekte in den unteren Bereich.



Sie werden nach einer Symbolbezeichnung gefragt.

Notizen



Mit der rechten Maustaste auf dem Objekt können Sie das/die Symbole wieder löschen.

1.19 Kostenlose Software zur Aktualisierung Ihrer ARGE Daten

Unter www.shk-branchenportal.de bitte anmelden. Unter Download-Assistent laden Sie die Datei bitte auf Ihre Festplatte herunter und führen die Datei aus.

shk-branchenportal.de

- News
- Produkte
- Ersatzteile
- Badplanung
 - Traumbäder in 3D
 - Badplandaten Download
 - Download-Assistent
 - Marketingpaket
 - Musterplanungen
 - Bathroom planning
- EDI
- Download Center
- VDI 3805
- Datenservice
- GRIPS
- Service
- Meine Daten
- Mitgliederbereich

Home Über uns Wer bietet was FAQ Presse Kontakt CD-Service Logout suchen...

Home > Badplanung > Download-Assistent

Kostenlose Software zur Aktualisierung Ihrer Daten

Dieses kostenlose Programm ermöglicht Ihnen den Download folgender Daten:

- Computer-Badplandaten** von fast 40 Markenherstellern
- Barrierefreie Computer-Badplandaten des ZVSHK** (Beachten Sie bitte, dass diese Daten nur Innungsmitgliedern zur Verfügung stehen. Sind Sie Innungsmitglied, erfragen Sie bitte Ihre Zugangsdaten direkt beim ZVSHK, Herrn Thiel, m.thiel@shk-potsdam.de.)

Sollten Sie bereits über eine ältere Version des Download-Assistenten verfügen, ist eine manuelle Deinstallation nicht erforderlich. Dies erledigt die neue Version 13.0.42 für Sie!

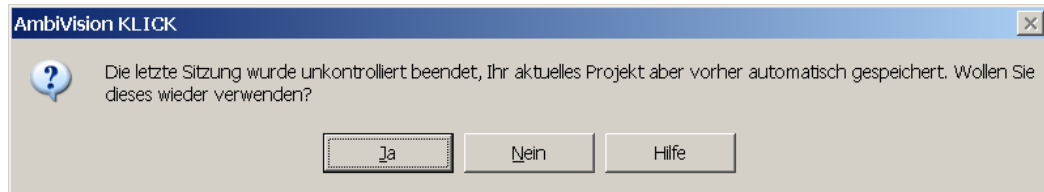
Download:
[ARGE Download-Assistent.exe](#) (1,49 MB)

Weitere Informationen und Kontakt
sasser@arge.de

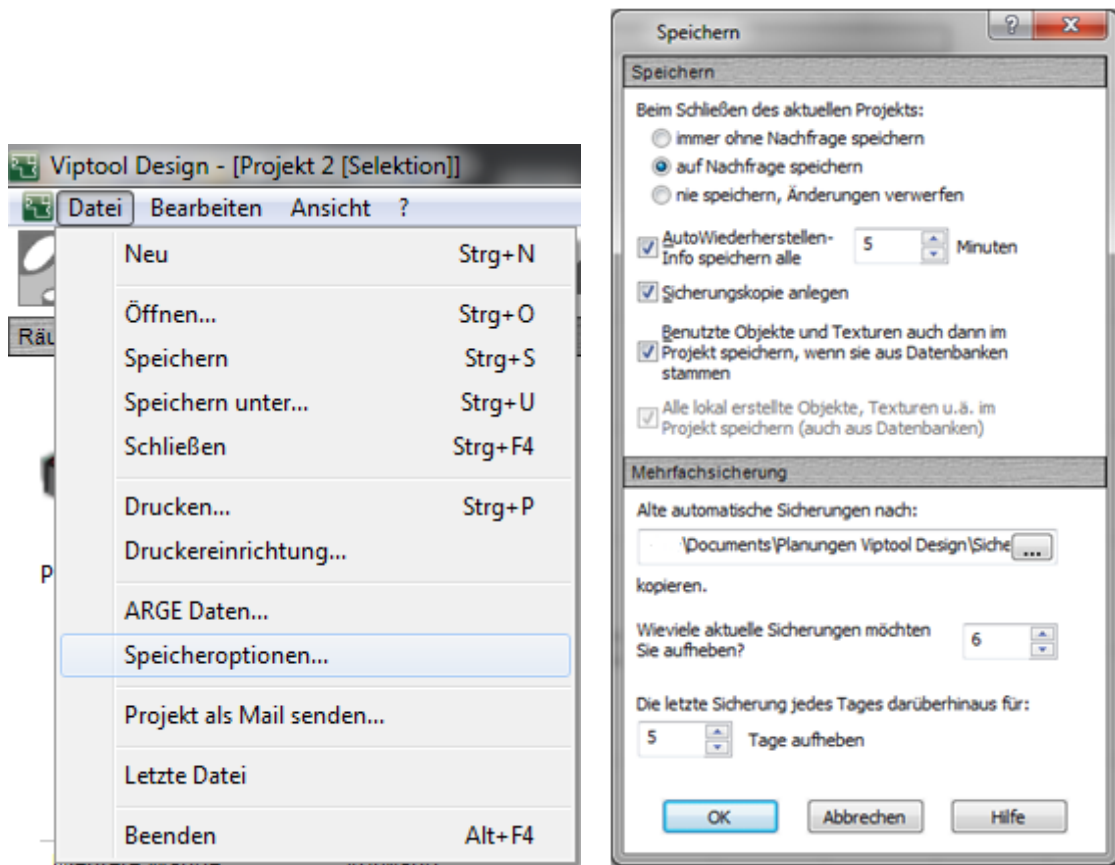
Abbildung: Download-Assistent

Notizen

1.20 Sicherheitsmaßnahme beim unkontrollierten Beenden der Software



Falls die Software unkontrolliert beendet wird, meldet die Software beim nächsten Starten dieses. Das Projekt ist vorher automatisch gespeichert worden. Die Zeit ist voreingestellt auf 5 Minuten und durch den Benutzer unter




veränderbar.

Notizen


1.21 Wasser im Objekt andeuten

Um Wasser in einem Objekt anzudeuten, konstruieren Sie ein Podest auf dem Objekt.


Räume/Wände




Podest (Rechteck)



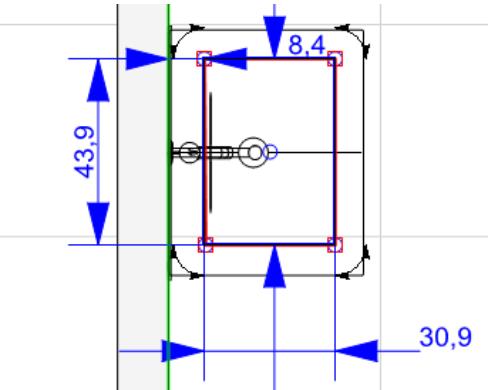
Podest (Polygon)



Mehrere Wände



Vorwand




Podest

Höhe über Boden : cm

Höhe : cm

☒ Mit Raum verschneiden



Notizen

1.22 Tastaturkürzel

STRG+C	Kopieren
STRG+V	Einfügen
STRG+X	Ausschneiden
STRG+P	Drucken
STRG+S	Speichern
STRG+A	Alles markieren
STRG+G	Gruppieren
STRG+B	Bilddatei exportieren
STRG+N	Neue Planung
STRG+Z	Rückgängig
STRG+T	Duplizieren mit Versatz der Objekte
STRG+W	Wandinnen- bzw. – außenfläche vertauschen (z.B. bei Vorwand falsch im Raum)
STRG+W	Fangpunkte festlegen (bei schwebendem Objekt)
STRG+D	markiertes Objekt beim Verschieben Drehen
L	markiertes Objekt oder Raum gegen Uhrzeigersinn in 45°-Schritten drehen
R	markiertes Objekt oder Raum im Uhrzeigersinn in 45°-Schritten drehen
Leertaste (SPACE)	Bildansicht wieder vollflächig darstellen
Scroll-Rad drücken	3D-Ansicht, frei im Raum bewegen
STRG+ Scroll-Rad drücken	3D-Ansicht, von fixem Standpunkt Ansichtsfeld verschieben
Scroll-Rad nach hinten rollen	3D-Ansicht, Bildansicht verkleinern
Scroll-Rad nach vorne rollen	3D-Ansicht, Bildansicht vergrößern
Pfeiltasten ←↑→↓	3D-Ansicht, vor/zurück/links/rechts schrittweise bewegen
STRG+Pfeiltasten ←↑→↓	3D-Ansicht, vor/zurück/links/rechts schrittweise von Fixpunkt aus bewegen
SHIFT+Pfeiltasten ←↑→↓	3D-Ansicht, Raumansicht drehen hoch/runter/links/rechts
STRG+Material auf Fläche ziehen	Einzelflächen verfliesen (z.B. einzelne Wand des Raumes)
D	Fliesen drehen, je klick mit der linken Maustaste in 15° Schritte
V	Fliesen verschieben

Notizen
